

| Deutsch - Englische Befehlsreferenz für AutoCAD 2009 | |
|---|---|
| Gegenüberstellung aller AutoCAD-Befehle, Befehlsoptionen, Objektfänge und Bemaßungs-Systemvariablen | |
| Legende: | |
| neu in AutoCAD 2009 | |
| geändert in AutoCAD 2009 | |
| wird nicht mehr unterstützt | |
| | |
| Befehlsnamen | Befehlsoptionen |
| Deutsch | Deutsch |
| Englisch | Englisch |
| | |
| 0-9 | |
| 3D | Quader/KEGel/Schale/KUPPel/Netz/Pyramide/KUGel/Torus/KEil |
| .3D | Keine Original-Optionen verfügbar. |
| 3DAUSRICHTEN | Kopieren, dann Fortfahren, dann beEnden |
| .3DALIGN | Copy, dann Continue, dann Exit |
| 3DDREHEN | Objekt/Letztes/ANSicht/X-achse/Y-achse/Z-achse/2Punkte, weitere Option: Bezug |
| .ROTATE3D | Keine Original-Optionen verfügbar. |
| 3DDWF | Keine Original-Optionen verfügbar. |
| .3DDWF | |
| 3DDWFPUBL | keine Befehlszeilenoptionen |
| .3DDWFPUBLISH | |
| 3DENTFERNUNG | keine Befehlszeilenoptionen |
| .3DDISTANCE | |
| 3DFLACHE | Unsichtbar |
| .3DFACE | Invisible |
| 3DFLUG | keine Befehlszeilenoptionen |
| .3DFLY | |
| 3DFORBIT | keine Befehlszeilenoption |
| .3DFORBIT | |
| 3DKONFIG | Adaptive ruckstufung/Dynamisches muster/allgemeine optionen/Beschleunigung/Plotemulation/eXit weitere Optionen bei Adaptive Rückstufung: EIN/AUS weitere Optionen bei Dynamisches Muster: EIN/AUS , dann Oberflächenmuster/Kurvenmuster/Cachespeicherungsmuster/eXit weitere Optionen bei Allgemeine Optionen: Rückseiten Verwerfen/Transparenzqualität/eXit, dann EIN/AUS weitere Optionen bei Beschleunigung: Hardware/Software/eXit und bei Hardware: Treibername/Geometriebeschleunigung/Antialias linien/aktivierte Schatten/TExturkomprimierung/eXit und EIN/AUS |
| .3DCONFIG | _Adaptive degradation/ _Dynamic tessellation/ _General options/ _acceLeration/ _Plot emulation/ _eXit weitere Optionen bei _Adaptive degradation: _ON/_OFF weitere Optionen bei _Dynamic tessellation: _ON/_OFF , dann _Surface tessellation/_Curve tessellation/_Tessellations to cache/_eXit weitere Optionen bei _General options: _Discard backfaces/_transparency quality/_eXit und _ON/OFF. weitere Optionen bei _acceLeration: _Hardware/_Software/_eXit und bei _Hardware: _Driver name/_Geometry acceleration/_Antialias lines/_Shadows enabled/_Texture compression/_eXit und _ON/_OFF |
| 3DNAV | keine Befehlszeilenoptionen |
| .3DWALK | |
| 3DNAVFLUGEINST | keine Befehlszeilenoptionen |
| .WALKFLYSETTINGS | |
| 3DNETZ | keine Befehlszeilenoptionen |
| .3DMESH | |

| | |
|--------------|---|
| 3DORBIT | keine Befehlszeilenoptionen |
| _3DORBIT | |
| 3DORBITCTR | keine Befehlszeilenoptionen |
| _3DORBITCTR | |
| 3DORBITFORTL | keine Befehlszeilenoptionen |
| _3DCORBIT | |
| 3DPAN | keine Befehlszeilenoptionen |
| _3DPAN | |
| 3DPOLY | Schließen/ Zurück |
| _3DPOLY | _close/_undo |
| 3DREIHE | Rechteckig/Polar und Ja/Nein |
| _3DARRAY | _rectangular/_polar und _Yes/_No |
| 3DSCHIEBEN | Verschiebung |
| _3DMOVE | _Displacement |
| 3DSCHNITT | keine Befehlszeilenoptionen |
| _3DCLIP | |
| 3DSCHWENKEN | keine Befehlszeilenoptionen |
| _3DSWIVEL | |
| 3DSIN | keine Befehlszeilenoptionen |
| _3DSIN | |
| 3DSPIEGELN | Objekt/Letztes/ Z-Achse/Ansicht/ XY/YZ/ZX/ 3Punkte und Ja/Nein und EIN/AUS |
| _MIRROR3D | _Object/_Last/_Zaxis/_View/_XY/_YZ/_ZX/_3points und _Yes/_No und _ON/_OFF |
| 3DZOOM | Alle/Grenzen/Fenster/Vorher |
| _3DZOOM | All/_Extents/_Window/_Previous |
| A | |
| ABDECKEN | Rahmen/Polylinie weitere Optionen bei Rahmen: EIN/AUS weitere Optionen bei Polylinie: Ja/Nein |
| _WIPEOUT | _Frames/_Polyline weitere Optionen bei _Frames: _ON/_OFF weitere Optionen bei Polyline: Yes/ No |
| ABEINST | keine Befehlszeilenoptionen |
| _WSSETTINGS | |
| ABFLACH | keine Befehlszeilenoptionen |
| _FLATSHOT | |
| ABI | keine Befehlszeilenoptionen |
| _CUI | |
| ABIENTF | keine Befehlszeilenoptionen |
| _CUIUNLOAD | |
| ABIEXPOR | keine Befehlszeilenoptionen |
| _CUIEXPORT | |
| ABIIMPORT | keine Befehlszeilenoptionen |
| CUIIMPORT | |
| ABILAD | keine Befehlszeilenoptionen |
| _CUILOAD | |

| | |
|---------------|--|
| ABRUNDEN | <p>2d-Optionen: Zurück/Polylinie/Radius/Stutzen/Mehrfach weitere Optionen bei Stutzen: Stutzen/Nicht stutzen 3d-Optionen: Kette/Radius weitere Optionen bei Kette: Kante/Radius weitere Optionen bei Radius: Kette/Radius</p> |
| _.FILLET | <p>2d-Optionen: _Undo/_Polyline/_Radius/_Trim/_Multiple weitere Optionen bei _Trim: _Trim/_No trim 3d-Optionen: _Chain/_Radius weitere Optionen bei _Chain: _Edge/_Radius weitere Optionen bei _Radius: _Chain/_Radius</p> |
| ABSPEICH | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.WSSAVE | |
| ABSTAND | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.DIST | |
| ABSTUFUNG | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.GRADIENT | |
| ACISIN | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.ACISIN | |
| ACISOUT | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.ACISOUT | |
| ADCENTER | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.ADCENTER | |
| ADCNAVIGIEREN | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.ADCNAVIGATE | |
| ADCSCHLIESSEN | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.ADCCLOSE | |
| ÄNDERN | <p>Eigenschaften weitere Optionen bei Eigenschaften: Farbe/ERhebung/Layer/LType/LTFaktor/LStärke/Objekthöhe/Material/Plotstil/Beschriftung bei Farbe: Truecolor/Farbbuch bei Beschriftung: Ja/Nein</p> |
| _.CHANGE | <p>_Properties weitere Optionen bei _Properties: _Color/_Elev/_Layer/_LType/_ItScale/_LWeight/_Thickness/_Material/_Plotstyle/_Annotative bei _Color: _Truecolor/_Colorbook bei Annotative: Yes/ No</p> |
| AFENSTER | <p>Modellansichtsfenster: Speichern/Holen/Löschen/Verbinden/Eine/?/2/3/4 weitere Optionen bei 2: Horizontal/Vertikal bei 3: Horizontal/Vertikal/Über/Unter/Links/Rechts Layoutansichtsfenster: Ein/Aus/Anpassen/Schattplot/Sperrn/Objekt/Polygonal/Holen/Layer/2/3/4 weitere Optionen bei Schattplot: Wie angezeigt/Drahtkörper/Verdeckt/visuelle Stile/Gerendert weitere Optionen bei Polygonal: Winkel/Zentrum/Richtung/Linie/RADIUS/zweiter Pkt/ZURück/Bogenendpunkt weitere Optionen bei Layer: Ja/Nein weitere Optionen bei 2: Horizontal/Vertikal bei 3: Horizontal/Vertikal/Über/Unter/Links/Rechts</p> |
| _.VPORTS | <p>Modellansichtsfenster: _Save/_Restore/_Delete/_Join/_Single/?/2/3/4 weitere Optionen bei 2: _Horizontal/_Vertical bei 3: _Horizontal/_Vertical/_Above/_Below/_Left/_Right Layoutansichtsfenster: _ON/_OFF/_Fit/_Shadeplot/_Lock/_Object/_Polygonal/_Restore/_Layer/2/3/4 weitere Optionen bei _Shadeplot: _As displayed/_Wireframe/_Hidden/all visual styles /all render presets weitere Optionen bei _Polygonal: _Angle/_CEnter/_CLose/_Direction/_Line/_Radius/_Second pt/_Undo/_Endpoint of arc weitere Optionen bei _Layer: _Yes/_No weitere Optionen bei 2: Horizontal/ Vertical bei 3: Horizontal/ Vertical/ Above/ Below/ Left/ Right</p> |

| | |
|-----------------------|---|
| AFLAYER | ?/Farbe/Ltyp/LStärke/Plotstil/Frieren/Tauen/Zurücksetzen/Neufrier/Afsvorg weitere Optionen bei Farbe: Truecolor/Farbbuch weitere Optionen bei Farbe/Ltyp/LStärke/Plotstil/Frieren/Tauen/Rücksetzen: ALle/Wahl/Aktuell weitere Optionen bei Frieren/Tauen/Afsvorg: GEFroren/GETaut |
| ._VPLAYER | ?/_Color/_Ltype/_LWeight/_Pstyle/_Freeze/_Thaw/_Reset/_Newfrz/_Vpvisdflt weitere Optionen bei _Color/_Ltype/_LWeight/_Pstyle/_Freeze/_Thaw/_Reset: _All/_Select/_Current weitere Optionen bei _Vpvisdflt: Frozen/ Thawed |
| AFMAX | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._VPMAX | |
| AFMIN | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._VPMIN | |
| AFZUSCHNEIDEN | Polygonal/Löschen weitere Optionen bei Polygonal: Kreisbogen/sehnenLänge/Zurück |
| ._VPCLIP | _Polygonal/_Delete weitere Optionen bei Polygonal: Arc/ Close/ Length/ Undo |
| AKTAUFZ | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._ACTRECORD | |
| AKTBENEING | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._ACTUSERINPUT | |
| AKTMELD | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._ACTUSERMESSAGE | |
| AKTSTOP | Beschreibung/Einstellungen/Exit und bei Einstellungen Ja/Nein |
| ._ACTSTOP | Description/ Settings/ Exit und bei Settings Yes/ No |
| ALLESCHLIESSEN | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._CLOSEALL | |
| ALLEWIEDERHERST | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._RECOVERALL | |
| ALSHYPERLINKEINFÜGEN | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._PASTEASHYPERLINK | |
| ALTLICHTKONV | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._CONVERTOLDLIGHTS | |
| ALTMATKONV | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._CONVERTOLDMATERIALS | |
| AMEKONVERT | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._AMECONVERT | |
| ANHEBEN | Führungen/Pfad/nur Querschnitte |
| ._LOFT | Guides/ Path/ Cross sections only |
| ANIPFAD | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._ANIPATH | |
| ANPASSEN | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._CUSTOMIZE | |
| ANSABSPIEL | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._VIEWPLAY | |
| ANSWECHS | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._VIEWGO | |
| APPLOAD | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._APPLOAD | |
| APUNKT | Drehen |
| ._VPOINT | Rotate |
| ARBEITSBER | Aktuell/Speichern unter/Bearbeiten/Umbenennen/Löschen/Einstellungen/? weitere Optionen bei Löschen: Ja/Nein |
| ._WORKSPACE | _setCurrent/_SAveas/_Edit/_Rename/_Delete/_SEttings/? weitere Optionen bei Löschen: _Yes/_No |

| | |
|----------------|---|
| ARCHIV | archiv-paket Erstellen/nur Bericht |
| _.ARCHIVE | Create archive package/ Report only |
| ARX | ?/Laden/Entfernen/Befehle/Optionen weitere Optionen bei Options: Group/Classes/Services |
| _.ARX | ?/_Load/_Unload/_Commands/_Options weitere Optionen bei Options: Group/ Classes/ Services |
| ATTDEF | Unsichtbar/Konstant/Prüfen/Vorwahl/Positionssperrung/Beschriftung/Multilinien im weiteren Verlauf: Position/Stil weitere Optionen bei Position: Ausrichten/Einpassen/Zentrieren/Mittel/Rechts/OL/OZ/OR/ML/MZ/MR/UL/UZ/UR |
| _.ATTDEF | _Invisible/_Constant/_Verify/_Preset/_Lock position/_Annotative/_Multiple lines im weiteren Verlauf: _Justify/_Style weitere Optionen bei Justify: Align/ Fit/ Center/ Middle/ Right/ TL/ TC/ TR/ ML/ MC/ MR/ BL/ BC/ BR |
| ATTDIRBEARB | keine Befehlszeilenoptionen |
| ATTIPEDIT | |
| ATTEDIT | Ja/Nein weitere Optionen bei Ja: Wert/Position/Höhe/Winkel/Stil/Layer/Farbe/Nächstes weitere Optionen bei Wert: Ändern/Ersetzen weitere Optionen bei Farbe: Truecolor/Farbbuch weitere Optionen bei Nein: Ja/Nein |
| _.ATTEDIT | _Yes/_No weitere Optionen bei Yes: _Value/_Position/_Height/_Angle/_Style/_Layer/_Color/_Next weitere Optionen bei Value: _Change/_Replace weitere Optionen bei Color: _Truecolor/_Colorbook weitere Optionen bei No: Yes/ No |
| ATTEXT | Cdf/ Sdf/ Dxf/ Objekte weitere Optionen bei Objekte: Cdf/Sdf/Dxf |
| _.ATTEXT | _Cdf/_Sdf/_Dxf/_Objects weitere Optionen bei Objects: Cdf/ Sdf/ Dxf |
| ATTREDEF | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.ATTREDEF | |
| ATTSYNC | ?/Name/Auswählen |
| _.ATTSYNC | ?/_Name/_Select |
| ATTZEIG | Normal/ EIN/ Aus |
| _.ATTDISP | _Normal/_ON/_OFF |
| AUOPTIONEN | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.VTOPTIONS | |
| AUFGLEISTE | keine Befehlszeilenoptionen |
| TASKBAR | |
| AUFLAYKOP | Name und Verschiebung/Beenden |
| _.COPYTO LAYER | _Displacement/_Exit |
| AUFLOS | Ja/Nein |
| _.VIEWRES | _Yes/ No |
| AUFPRÄG | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.IMPRINT | |
| AUSRICHTEN | Ja/Nein |
| _.ALIGN | _Yes/ No |
| AUSSCHNEIDEN | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.CUTCLIP | |

| | |
|----------------|---|
| AUSSCHNT | ?/LÖschen/Orthogonal/Holen/Speichern/Einstellungen/Fenster weitere Optionen bei Orthogonal: Oben/Unten/Vorne/Hinten/Links/Rechts weitere Optionen bei Einstellungen: hinterGrund/Kategorisieren/LAyerschnappschuss/Llveschnitt/Bks/Visueller stil weitere Optionen bei Hintergrund: Farbe/Abstufung/Bild/Sonne&Himmel/Kein |
| _.VIEW | ?/_Delete/_Orthographic/_Restore/_Save/_Settings/_Window weitere Optionen bei Orthographic: _Top/_Bottom/_Front/_BAck/_Left/_Right weitere Optionen bei Settings: _Background/_Categorize/_Layer snapshot/_live Section/_Ucs/_Visual style weitere Optionen bei Background: Color/ Gradient/ Image/ Sun&sky/ None |
| AUTOPUBL | Überschreibungsposition |
| _.AUTOPUBLISH | _Location |
| B | |
| BABRUFTAB | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.BLOOKUPTABLE | |
| BAKTION | Anordnung/Verschieben/Skalieren/Dehnen/Polar dehnen weitere Optionen bei Verschieben: Multiplikator/Versatz oder Startpunkt/Zweiter punkt und Multiplikator/Versatz oder Startpunkt/Zweiter punkt und Multiplikator/Versatz/Xy und X/Y/XY weitere Optionen bei Skalieren: Basistyp oder Basistyp/Xy und Abhängig/Unabhängig oder X/Y/XY weitere Optionen bei Dehnen: Startpunkt/Zweiter punkt , KPolygon und Multiplikator/Versatz oder Startpunkt/Zweiter punkt/X-Ecke/Y-Ecke , KPolygon , Multiplikator/Versatz/Xy und X/Y/XY weitere Optionen bei Polar dehnen: Startpunkt/Zweiter punkt und KPolygon und Multiplikator/Versatz weitere Optionen bei Drehung: Basistyp und Abhängig/Unabhängig |
| _.BACTION | _.Array/_Move/_Scale/_Stretch/_Polar Stretch weitere Optionen bei Move: _Multipliert/_Offset oder _sTart point/_Second point und _Multipliert/_Offset und _sTart point/_Second point und _Multipliert/_Offset/XY und X/Y/XY weitere Optionen bei Scale: _Base type oder _Base type/XY und _Dependent/_Independent oder X/Y/XY weitere Optionen bei Stretch: _sTart point/_Second point , _CPolygon und _Multipliert/_Offset oder _sTart point/_Second point/_Xcorner/_Ycorner , _CPolygon , _Multipliert/_Offset/XY , X/Y/XY weitere Optionen bei Polar Stretch: _sTart point/_Second point und _CPolygon und _Multipliert/_Offset weitere Optionen bei Rotate: _Base type und _Dependent/_Independent |
| BAKTIONSATZ | Neu/Ändern weitere Optionen bei Neu: Kpolygon weitere Optionen bei Ändern: Entfernen und Kpolygon und Entfernen |
| _.BACTIONSET | _.New/_Modify weitere Optionen bei New: _Cpolygon weitere Optionen bei Modify: Remove und Cpolygon und Remove |
| BAKTIONTOOL | Anordnung/Abrufen/Umkehrung/Verschieben/Drehung/Skalieren/deHnen/Polar dehnen weitere Optionen bei Verschieben: Multiplikator/Versatz oder Startpunkt/Zweiter punkt und Multiplikator/Versatz oder Startpunkt/Zweiter punkt und Multiplikator/Versatz/Xy und X/Y/XY weitere Optionen bei Drehung: Basistyp und Abhängig/Unabhängig weitere Optionen bei Skalieren: Basistyp oder Basistyp/Xy und Abhängig/Unabhängig oder X/Y/XY weitere Optionen bei Dehnen: Startpunkt/Zweiter punkt , KPolygon und Multiplikator/Versatz oder Startpunkt/Zweiter punkt/X-Ecke/Y-Ecke , KPolygon , Multiplikator/Versatz/Xy und X/Y/XY weitere Optionen bei Polar dehnen: Startpunkt/Zweiter punkt und KPolygon und Multiplikator/Versatz |
| _.BACTIONTOOL | _.Array/_Lookup/_Flip/_Move/_Rotate/_Scale/_sTretch/_Polar stretch weitere Optionen bei Move: _Multipliert/_Offset oder _sTart point/_Second point und _Multipliert/_Offset und _sTart point/_Second point und _Multipliert/_Offset/XY und X/Y/XY weitere Optionen bei Rotate: _Base type und _Dependent/_Independent weitere Optionen bei Scale: _Base type oder _Base type/XY und _Dependent/_Independent oder X/Y/XY weitere Optionen bei Stretch: _sTart point/_Second point , _CPolygon und _Multipliert/_Offset oder _sTart point/_Second point/_Xcorner/_Ycorner , _CPolygon , _Multipliert/_Offset/XY , X/Y/XY weitere Optionen bei Polar Stretch: _sTart point/_Second point und _CPolygon und _Multipliert/_Offset |
| BAND | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.TRACE | |
| BASIS | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.BASE | |

| | |
|-------------------|---|
| BATTMAN | keine Befehlszeilenoptionen |
| .BATTMAN | |
| BATTREIHENF | keine Befehlszeilenoptionen |
| .BATTORDER | |
| BBEARB | keine Befehlszeilenoptionen |
| .BEDIT | |
| BEFEHLSZEILE | keine Befehlszeilenoptionen |
| COMMANDLINE | |
| BEFEHLSZEILEAUSBL | keine Befehlszeilenoptionen |
| .COMMANDLINEHIDE | |
| BEFNAV | keine Befehlszeilenoptionen |
| .DASHBOARD | |
| BEFNAVSCHL | keine Befehlszeilenoptionen |
| .DASHBOARDCLOSE | |
| BEM und BEM1 | Exit/Neuzeich/Stil/Zurück weitere Befehle: ausg/winkel/basislinie/mittelpunkt/weiter/durchmesser/hometext/horizontal/führung/verkürz/neutext/schräg/ordinate/überschr/radius/holen/drehen/sichern/status/tedit/tdrehen/update/variablen/vertikal die Optionen zu diesen Befehlen bitte den entsprechenden Bemaßungsbefehlen entnehmen |
| ._DIM und DIM1 | ._Exit/_Redraw/_Style/_Undo weitere Befehle: ._aligned/_angular/_baseline/_center/_continue/_diameter/_hometext/_horizontal/_leader/_jog/_newtext/_oblique/_ordinate/_override/_radius/_restore/_rotated/_save/_status/_tedit/_trotate/_update/_variables/_vertical die Optionen zu diesen Befehlen bitte den entsprechenden Bemaßungsbefehlen entnehmen |
| BEMAUSG | Mtext/Text/ Winkel |
| .DIMALIGNED | ._Mtext/_Text/_Angle |
| BEMBASISL | Zurück/Wählen |
| .DIMBASELINE | Undo/ Select |
| BEMBOGEN | Mtext/Text/Winkel/PartiellFührung weitere Optionen bei Führung: Mtext/Text/Winkel/Partiell/Ohne Führung |
| ._DIMARC | ._Mtext/_Text/_Angle/_Partial/_Leader weitere Optionen bei Leader: Mtext/ Text/ Angle/ Partial/ No leader |
| BEMBRUCH | Mehrere und Auto/Holen/Manuell weitere Optionen bei Mehrere: Brechen/Holen |
| ._DIMBREAK | ._Multiple und _Auto/_Restore/_Manual weitere Optionen bei Multiple: Break/ Restore |
| BEMDURCHM | Mtext/Text/ Winkel |
| .DIMDIAMETER | ._Mtext/_Text/_Angle |
| BEMEDIT | Ausgangsposition/Neu/Drehen/Schräg |
| ._DIMEDIT | _Home/ _New/ _Rotate/ _Oblique |
| BEMENTASSOZ | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._DIMDISASSOCIATE | |
| BEMLINEAR | Mtext/Text/Winkel/Horizontal/Vertikal/Drehen weitere Optionen bei Horizontal: Mtext/Text/Winkel |
| ._DIMLINEAR | ._Mtext/_Text/_Angle/_Horizontal/_Vertical/_Rotated weitere Optionen bei Horizontal: Mtext/ Text/ Angle |
| BEMMITTELP | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._DIMCENTER | |
| BEMORDINATE | Xdaten/Ydaten/ Mtext/Text/Winkel |
| ._DIMORDINATE | ._Xdatum/_Ydatum/_Mtext/_Text/_Angle |
| BEMPLATZ | Auto |
| ._DIMSPACE | ._Auto |

| | |
|-----------------------|---|
| BEMRADIUS | Mtext/Text/ Winkel |
| ._DIMRADIUS | Mtext/ Text/ Angle |
| BEMREASSOZ | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._DIMREASSOCIATE | |
| BEMREGEN | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._DIMREGEN | |
| BEMSTIL | Beschriftung/Sichern/Holen/ SStatus/Variablen/Anwenden/ ? Bei Beschriftung: Ja/Nein |
| ._DIMSTYLE | _Annotative/ Save/ Restore/ SStatus/ Variables/ Apply/? Bei Annotative: Yes/ No |
| BEMEDIT | Links/Rechts/Zentrum/Ausgangsposition/Winkel |
| ._DIMTEDIT | _Left/ Right/ _Center/ Home/ Angle |
| BEMÜBERSCHR | Überschreibungen deaktivieren |
| ._DIMOVERRIDE | _Clear overrides |
| BEMVERKLINIE | Entfernen |
| ._DIMJOGLINE | _Remove |
| BEMVERKÜRZ | Mtext/Text/Winkel |
| ._DIMJOGGED | _Mtext/ Text/ Angle |
| BEMWEITER | Zurück/Wählen |
| ._DIMCONTINUE | _Undo/ Select |
| BEMWINKEL | Mtext/Text/Winkel/Quadrant |
| ._DIMANGULAR | Mtext/ Text/ Angle/ Quadrant |
| BEREICHKONV | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._SPACETRANS | |
| BEREINIG | BLöcke/BEinstile/Layer/LTypen/Materialien/MULTiführungslinienstile/Plotstile/Symbole/Textstile/Mlinienstile/tabellENstile/Visuellestile/Regapp/ALles weitere Optionen: Ja/Nein |
| ._PURGE | _Blocks/ _Dimstyles/ _L_Ayers/ _LTypes/ _Materials/ _Multileaderstyles/ _Plotstyles/ _SHapes/ _textSTyles/ _Mlinestyles/ _Tablestyles/ _Visualstyles/ _Regapps/ _All weitere Optionen: Yes/ No |
| BERSTPALETTE | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._BAUTHORPALETTE | |
| BERSTPALETTEESCHL | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._BAUTHORPALETTECLOSE | |
| BERWECHS | keine Befehlszeilenoptionen |
| CHSPACE | |
| BESCHRAKT | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._ANNOUPDATE | |
| BESCHRZURÜCK | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._ANNORESET | |
| BESITZER | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._WHOHAS | |
| BFLÖSCH | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._UNDEFINE | |
| BFRÜCK | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._REDEFINE | |
| BGRIFFSATZ | 0/1/2/4/Neupositionieren |
| ._BGRIPSET | 0/1/2/4/ _Reposition |
| BILD | ?/Lösen/Pfad/Neuladen/Entfernen/Zuordnen |
| ._IMAGE | ?/ _Detach/ _Path/ _Reload/ _Unload/ _Attach |
| BILDANPASSEN | Kontrast/Fade/Helligkeit |
| ._IMAGEADJUST | _Contrast/ _Fade/ _Brightness |
| BILDQUALITÄT | Hoch/Entwurf |
| ._IMAGEQUALITY | _High/ _Draft |
| BILDRAHMEN | 0/1/2 |
| ._IMAGEFRAME | 0/1/2 |

| | |
|-----------------|---|
| BILDSCHBERAUS | keine Befehlszeilenoptionen |
| .CLEANSCREENOFF | |
| BILDSCHBEREIN | keine Befehlszeilenoptionen |
| .CLEANSCREENON | |
| BILDSICH | keine Befehlszeilenoptionen |
| .SAVEIMG | |
| BILDZUORDNEN | keine Befehlszeilenoptionen |
| .IMAGEATTACH | |
| BILDZUSCHNEIDEN | EIN/ Aus/Löschen/Neue umgrenzung weitere Optionen bei Neue Umgrenzung: Polygonal/Rechteckig, dann Schließen/Zurück und Ja/Nein |
| ._IMAGECLIP | ._ON/_OFF/_Delete/_New boundary weitere Optionen bei New boundary: Polygonal/ Rectangular, dann Close/ Undo und No/ Yes |
| BKS | Fläche/bENannt/Objekt/Vorher/Ansicht/Welt/X/Y/Z/ZAchse weitere Optionen bei Fläche: Nächstes/Xumkehren/Yumkehren weitere Optionen bei Benannt: HOLEN/SPeichern/Löschen/? weitere Optionen bei ZAchse: Objekt weitere Optionen bei Anwenden: ALles |
| ._UCS | ._Face/_NAmed/_OBJECT/_Previous/_View/_World/X/Y/Z/_ZAxis weitere Optionen bei _Face: _Next/_Xflip/_Yflip weitere Optionen bei _Named: _Restore/_Save/_Delete/? weitere Optionen bei _ZAxis: _Object weitere Optionen bei Apply: All |
| BKSMAN | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._UCSMAN | |
| BKSYMBOL | EIN/ AU/ALles/ Keinursprung/ URsprung/EIGenschaften bei Alles: EIN/AU/Keinursprung/URsprung |
| ._UCSICON | ON/ OFF/ All/ Noorigin/ ORigin/ Properties bei All: ON/ OFF/ Noorigin/ ORigin |
| BLOCK | Ja/Nein und Beschriftung |
| ._BLOCK | Yes/ No und Annotative |
| BLOCKEINFUG | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._PASTEBLOCK | |
| BLOCKSYMBOL | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._BLOCKSYMBOL | |
| BLOCKZURÜCKS | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._RESETBLOCK | |
| BMPSICH | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._BMPOUT | |
| BOGEN | Zentrum weitere Optionen bei Zentrum: Winkel/Sehnenlänge sonst: Zentrum/Endpunkt und Winkel/Sehnenlänge und Winkel/Startrichtung/Radius |
| ._ARC | _Center weitere Optionen bei _Center: Angle/chord Length sonst: _Center/_End und _Angle/_chord Length und _Angle/_Direction/_Radius |

| | |
|------------------|---|
| BPARAMETER | Ausrichtung/Basis/Punkt/Linear/Polar/XY/Drehung/Umkehrung/Sichtbarkeit/aBrufen weitere Optionen bei Ausrichtung: Name und Typ und Lotrecht/Tangente weitere Optionen bei Punkt: Name/Bezeichnung/Kette/bBeschreibung/Palette und Ja/Nein weitere Optionen bei Linear: Name/Bezeichnung/Kette/bBeschreibung/baSis/Palette/Wertesatz bei Basis: Startpunkt/Mittelpunkt bei Wertesatz Keiner/Liste/Inkrement sonst Ja/Nein weitere Optionen bei Polar: Name/Bezeichnung/Kette/bBeschreibung/Palette/Wertesatz bei Wertesatz Keiner/Liste/Inkrement sonst Ja/Nein weitere Optionen bei XY: Name/Bezeichnung/Kette/bBeschreibung/Palette/Wertesatz bei Wertesatz Keiner/Liste/Inkrement sonst Ja/Nein weitere Optionen bei Drehung: Name/Bezeichnung/Kette/bBeschreibung/Palette/Wertesatz und Basiswinkel bei Wertesatz Keiner/Liste/Inkrement sonst Ja/Nein weitere Optionen bei Umkehrung: Name/Bezeichnung/bBeschreibung/Palette bei Palette Ja/Nein weitere Optionen bei Sichtbarkeit: Name/Bezeichnung/bBeschreibung/Palette bei Palette Ja/Nein weitere Optionen bei aBrufen: Name/Bezeichnung/Kette/bBeschreibung/Palette bei Palette Ja/Nein |
| ._BPARAMETER | _Alignment/_Base/_pOint/_Linear/_Polar/_XY/_Rotation/_Flip/_Visibility/_lookUp weitere Optionen bei _Alignment: _Name und _Typ und _Perpendicular/_Tangent weitere Optionen bei _pOint: _Name/_Label/_Chain/_Description/_Palette und _Yes/_No weitere Optionen bei _Linear: _Name/_Label/_Chain/_Description/_Base/_Palette/_Value set bei _Base: _Startpoint/_Midpoint bei _Value set: _None/_List/_Increment sonst _Yes/_No weitere Optionen bei _Polar: _Name/_Label/_Chain/_Description/_Palette/_Value set bei _Value set: _None/_List/_Increment sonst _Yes/_No weitere Optionen bei _XY: _Name/_Label/_Chain/_Description/_Palette/_Value set bei _Value set: _None/_List/_Increment sonst _Yes/_No weitere Optionen bei _Rotation: _Name/_Label/_Chain/_Description/_Palette/_Value set und _Base angle bei _Value set: _None/_List/_Increment sonst _Yes/_No weitere Optionen bei _Flip: _Name/_Label/_Description/_Palette bei _Palette: _Yes/_No weitere Optionen bei _Visibility: _Name/_Label/_Description/_Palette bei _Palette: _Yes/_No weitere Optionen bei _lookUp: Name/_Label/_Chain/_Description/_Palette bei _Palette: Yes/No |
| BREP | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._BREP | |
| BROWSER | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._BROWSER | |
| BRUCH | Erster Punkt |
| ._BREAK | _First point |
| BSCHL | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._BCLOSE | |
| BSICHTBAUSBL | aKtuell/Alle |
| ._BVHIDE | _Current/_All |
| BSICHTBEINBL | aKtuell/Alle |
| ._BVSHOW | _Current/_All |
| BSICHTBSTATUS | Neu/Setzen/Löschen weitere Optionen bei Neu: alle Verbergen/alle Anzeigen/aKtuelle sichtbarkeit |
| ._BVSTATE | _New/_Set/_Delete weitere Optionen bei Neu: Hide all/ Show all/ Current visibility |
| BSPEICHALS | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._BSAVEAS | |
| BSPEICH | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._BSAVE | |
| BVERKNÜPF | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._BASSOCIATE | |
| BWCHSLREIHENF | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._BCYCLEORDER | |
| C | |
| CLIPINFÜG | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._PASTECLIP | |
| CONVERTCTB | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._CONVERTCTB | |
| CONVERTPSTYLES | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._CONVERTPSTYLES | |

| | |
|------------------|--|
| COPYCLIP | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._COPYCLIP | |
| CUI | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._CUI | |
| D | |
| DANSICHT | Kamera/ Ziel/ABstand/ PUNkte/ PAn/Zoom/ Drehen/ Schneiden/Verdeckt/Aus/Zurück weitere Optionen bei Schneiden: Hinten/Vorne/Aus dann EIN/AUS oder auf AUGe (kamera)/EIN/AUS setzen |
| ._DVIEW | ._CAmera/._TARget/._Distance/._POints/._PAn/._Zoom/._TWist/._CLip/._Hide/._Off/._Undo weitere Optionen bei Clip: _Back/ _Front/ _Off dann _ON/ OFF oder set to _Eye (camera)/ _ON/ OFF |
| DATENEXTRAKT | Csv/Txt/Xls/Mdb |
| ._DATAEXTRACTION | Csv/Txt/Xls/Mdb |
| DATENVERKN | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._DATALINK | |
| DATENKERNAKT | datenverknüpfung Aktualisieren/datenverknüpfung Schreiben weitere Optionen bei datenverknüpfung Aktualisieren: Datenverknüpfung/Alle |
| ._DATALINKUPDATE | ._Update data link/._Write data link weitere Optionen bei Update data link: Data link/ All |
| DBC SCHLIESSEN | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._DBCLOSE | |
| DBLISTE | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._DBLIST | |
| DBVERBINDUNG | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._DBCONNECT | |
| DDEDIT | Zurück |
| ._DDEDIT | Undo |
| DDPTYPE | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._DDPTYPE | |
| DDVPOINT | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._DDVPOINT | |
| DEHNEN | Zaun/Kreuzen/Projektion/Kante/Zurück weitere Optionen bei Projektion: Keine/Bks/Ansicht weitere Optionen bei Kante: Dehnen/Nicht dehnen |
| ._EXTEND | ._Fence/._Crossing/._Project/._Edge/._Undo weitere Optionen bei _Project: _None/_Ucs/_View weitere Optionen bei Edge: Extend/ No extend |
| DGNANHANG | Haupt-/Untereinheiten und Einheit weitere Optionen bei Einheit: MM/Zentimeter/Meter/Kilometer/Zoll/Fuß/Yard/Meilen/Keine Einheit |
| ._DGNATTACH | ._Master/._Sub und _Unit weitere Optionen bei Unit: MM/ Centimeter/ Meter/ Kilometer/ Inch/ Foot/ Yard/ MILE/ Unitless |
| DGNANPASS | Fade/Kontrast/Monochrom weitere Optionen bei Monochrom: Ja/Nein |
| ._DGNADJUST | ._Fade/._Contrast/._Monochrome weitere Optionen bei Monochrome: _Yes/ No |
| DGNEXPORT | V7/V8 und Haupt-/Untereinheiten |
| ._DGNEXPORT | V7/V8 und _Master/ _Sub |
| DGNIMPORT | V7/V8 und Haupt-/Untereinheiten |
| ._DGNIMPORT | V7/V8 und _Master/ _Sub |
| DGNLAYER | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._DGNLAYERS | |
| DGNMAPPING | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._DGNMAPPING | |

| | |
|----------------------------|---|
| DGNNSCHNITT | Ein/Aus/Löschen/Neue Umgrenzung weitere Optionen bei Neue Umgrenzung: Polygonal/Rechteckig und Ja/Nein und Zurück und Schließen/Zurück |
| ._DGNCLIP | ._ON/_OFF/_Delete/_New boundary weitere Optionen bei New boundary: Polygonal/ Rectangular und Yes/ No und Undo und Close/ Undo |
| DICKE | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._THICKEN | |
| DIFFERENZ | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._SUBTRACT | |
| DPKLIBEARB | EIN/AUS |
| ._DBLCLKEDIT | ._ON/_OFF |
| DREHEN | Kopie/Bezug und bei Bezug: Punkte |
| ._ROTATE | ._Copy/_Reference und bei Reference: Points |
| DREHEN3D | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._3DROTATE | |
| DRSICHT | Aktuelles bks/ Bks/Welt |
| ._PLAN | ._Current ucs/ Ucs/ World |
| DWFANHANG | Einheit |
| ._DWFATTACH | ._Unit |
| DWFANPASS | Fade/Kontrast/Monochrom weitere Optionen bei Monochrom: Ja/Nein |
| ._DWFADJUST | ._Fade/_Contrast/_Monochrome] weitere Optionen bei Monochrome: Yes/ No |
| DWFFORMAT | Dwf/dwfX |
| ._DWFFORMAT | ._Dwf/_dwfX |
| DWFLAYER | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._DWFLAYERS | |
| DWFMARKIERÖFFN | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._OPENDWFMARKUP | |
| DWFSCNITT | Ein/Aus/Löschen/Neue Umgrenzung weitere Optionen bei Neue Umgrenzung: Polygonal/Rechteckig und Zurück und Schließen/Zurück und Nein/Ja |
| ._DWFCLIP | ._ON/_OFF/_Delete/_New boundary weitere Optionen bei New boundary: Polygonal/ Rectangular und Undo und Close/ Undo und No/ Yes |
| DWGEIGEN | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._DWGPROPS | |
| DXBIN | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._DXBIN | |
| E | |
| EATTEDIT | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._EATTEDIT | |
| EATTEXT | Csv/Txt/Xls/Mdb |
| ._EATTEXT | ._Csv/_Txt/_Xls/_Mdb |
| EDGE | Anzeigen dann AUswählen/Alles |
| ._EDGE | ._Display dann Select/ All |
| EIGÄNDER | Farbe/ Layer/ LTYp/ LTFaktor/ LStärke/Objekthöhe/Material/Plotstil/Beschriftung weitere Optionen bei Farbe: Truecolor/Farbbuch weitere Optionen bei Beschriftung: Ja/Nein |
| ._CHPROP | ._Color/_Layer/_LType/_ItScale/_LWweight/_Thickness/_Material/_Plotstyle/_Annotative weitere Optionen bei Color: _Truecolor/_Colorbook weitere Optionen bei Annotative: Yes/ No |
| EIGANPASS oder EIGÜBERTRAG | eiNstellungen |
| ._MATCHPROP oder _PAINTER | ._Settings |

| | |
|---------------------------|--|
| EIGENSCHAFTEN | keine Befehlszeilenoptionen |
| .PROPERTIES | |
| EIGSCHLIESS | keine Befehlszeilenoptionen |
| .PROPERTIESCLOSE | |
| EINFÜGE | Basispunkt/Faktor/X/Y/Z/Drehen/VFaktor/VX/VY/VZ/VDrehen weitere Optionen bei Drehen/Vfaktor/VX/VY/VZ/VDrehen: Ecke/XYZ |
| ._INSERT | ._Basepoint/._Scale/._X/._Y/._Z/._Rotate/._PScale/._PX/._PY/._PZ/._Protate weitere Optionen bei Rotate/PScale/PX/PY/PZ/Protate: _Corner/XYZ |
| EINHEIT | nur Zahlen und Ja/Nein |
| ._UNITS | |
| ELLIPSE | Kreisbogen/Zentrum/Isokreis oder Drehung weitere Optionen bei Kreisbogen: Zentrum dann Drehung dann Parameter dann Parameter/einGeschlossener winkel weitere Optionen bei Parameter: winKel dann winKel/einGeschlossener winkel |
| ._ELLIPSE | ._Arc/._Center/._Isocircle oder _Rotation weitere Optionen bei Arc: _Center dann _Rotation dann _Parameter dann _Parameter/Included angle weitere Optionen bei Parameter: Angle dann Angle/Included angle |
| ERHEBUNG | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._ELEVATION | |
| ETRANSMIT | übertragungspaket Erstellen/nur Bericht/aKtuelles installationsprogramm/installation Wählen/Plansatz |
| ._ETRANSMIT | ._Create transmittal package/._Report only/._CUrrent setup/._CHoose setup/._Sheet set |
| EXPORT | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._EXPORT | |
| EXPORTLAYOUT | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._EXPORTLAYOUT | |
| -EXPORTTOAUTOCAD | Format/Bindung/Typ binden/Beibehalten/Präfix/Suffix/? weitere Optionen bei Format: r14/2000/2004/2007 weitere Optionen bei Bindung: Ja/Nein weitere Optionen bei Bindungstyp: Binden/Einfügen weitere Optionen bei Beibehalten: Ja/Nein |
| -EXPORTTOAUTOCAD | ._Format/._Bind/._bind Type/._Maintain/._Prefix/._Suffix/?] weitere Optionen bei _Format: r14/2000/2004/2007 weitere Optionen bei _Bind: _Yes/_No weitere Optionen bei _Bind Typ: _Bind/_Insert weitere Optionen bei _Maintain: _Yes/_No |
| EXTERNREF | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._EXTERNALREFERENCES | |
| EXTERNREFSCHL | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._EXTERNALREFERENCESCLOSE | |
| EXTRUSION | Richtung/Pfad/Verjüngungswinkel |
| ._EXTRUDE | ._Direction/._Path/._Taper angle |
| F | |
| FANG | EIN/AUS/ASpekt/Rotieren/Stil/Typ weitere Optionen bei Stil: Standard / Isometrisch dann Aspekt |
| ._SNAP | ._ON/._OFF/._Aspect/._Rotate/._Style/._Type weitere Optionen bei Style: _Standard/ _Isometric dann _Aspect |
| FARBE | Truecolor/Farbbuch |
| ._COLOR | Truecolor/._COLORbook |

| | |
|-----------------|---|
| FASE | Zurück/Polylinie/Abstand/Winkel/Stutzen/Methode/MEHrere oder Nächste/OK (aktuelle) und KOntur und KAnte weitere Optionen bei Stutzen: Stutzen/Nicht stutzen weitere Optionen bei Methoden: Abstand/Winkel |
| ..CHAMFER | _Undo/_Polyline/_Distance/_Angle/_Trim/_Method/_mUltiple oder _Next/_OK (current) und _Loop und _Edge weitere Optionen bei _Trim: _Trim/_No trim weitere Optionen bei _Method: Distance/ Angle |
| FELDEINSTELLUNG | keine Befehlszeilenoptionen |
| ..TRAYSETTINGS | |
| FERNLICHT | Vektor und Name/Intensität/Status/sChatten/Farbe/eXit bzw. Name/Intensitätsfaktor/Status/Fotometrie/sChatten/Filterfarbe/eXit weitere Optionen bei Status: Ein/Aus weitere Optionen bei sChatten: Aus/Scharf/weich Zugeordnet/weich Muster weitere Optionen bei Farbe: Indexfarbe/Hsl/Farbbuch weitere Optionen bei Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit und Fluss/Illuminanz und Entfernung und ?/Kelvin |
| ..DISTANTLIGHT | _Vector und _Name/_Intensity/_Status/_shadoW/_Color/_eXit bzw. _Name/_Intensity factor/_Status/_Photometry/_shadoW/_filterColor/_eXit weitere Optionen bei _Status: _oN/_oFf weitere Optionen bei _shadoW: _Off/_Sharp/_soFt mapped/_soft sAmpled weitere Optionen bei _Color: _Index color/_Hsl/_colorBook weitere Optionen bei _Photometry: Intensity/ Color/ eXit und Flux/ Illuminance und Distance und ?/Kelvin |
| FILTER | keine Befehlszeilenoptionen |
| ..FILTER | |
| FILTERN | keine Befehlszeilenoptionen |
| ..FILTERS | |
| FLÄCHE | Objekt/Hinzufügen/Subtrahieren weitere Optionen bei Hinzufügen: Objekt/Subtrahieren |
| ..AREA | _Object/_Add/_Subtract weitere Optionen bei _Add: Object/_Subtract |
| FREINETZ | Name/Intensitätsfaktor/Status/Fotometrie /netZ/sChatten/Filterfarbe/Beenden weitere Optionen bei Status: Ein/Aus weitere Optionen bei Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit und Fluss/Illuminanz und Entfernung und ?/Kelvin weitere Optionen bei Netz: Datei/X/Y/Z/Beenden weitere Optionen bei sChatten: Aus/Scharf/weich Zugeordnet/weich Muster bei weich Muster: Form/Muster/Sichtbar/eXit und Linear/Scheibe/Rechteck/Kugel/Zylinder und Ja/Nein weitere Optionen bei Filterfarbe: Indexfarbe/Hsl/Farbbuch |
| ..FREEWEB | _Name/_Intensity factor/_Status/_Photometry/_weB/_shadoW/_filterColor/_eXit weitere Optionen bei _Status: _oN/_oFf weitere Optionen bei _Photometry: _Intensity/_Color/_eXit und _Flux/_Illuminance und _Distance und ?/Kelvin weitere Optionen bei _Web: _File/X/Y/Z/_Exit weitere Optionen bei _shadoW: _Off/_Sharp/_soFt mapped/_soft sAmpled bei _soft sAmpled: _Shape/_sAmples/_Visible/_eXit und _Linear/_Disk/_Rect/_Sphere/_Cyl und _Yes/_No weitere Optionen bei _Color: Index color/ Hsl/ colorBook |
| FREISPOT | Name/Intensität/Status/Maximaler Lichthelligkeitsbereich/Minimaler Lichthelligkeitsbereich/sChatten/Lichtintensitätsverlust/Farbe/eXit bzw. Name/Intensitätsfaktor/Fotometrie /Status/Maximaler Lichthelligkeitsbereich/Minimaler LichthelligkeitsbereichsChatten//Filterfarbe/eXit weitere Optionen bei Status: Ein/Aus weitere Optionen bei Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit und Fluss/Illuminanz und Entfernung und ?/Kelvin weitere Optionen bei sChatten: Aus/Scharf/weich Zugeordnet/weich Muster bei weich Muster: Form/Muster/Sichtbar/eXit und Scheibe/Rechteck und Ja/Nein weitere Optionen bei Lichtintensitätsverlust: Lichtabnahmetyp/Begrenzungen verwenden/lichtabnahme-Anfangsbegrenzung/lichtabnahme-Endbegrenzung/eXit bei Lichtabnahmetyp: Kein/Invers linear/invers Quadratisch und Ein/Aus weitere Optionen bei Farbe und Filterfarbe: Indexfarbe/Hsl/Farbbuch |
| ..FREESPOT | _Name/_Intensity/_Status/_Hotspot/_Falloff/_shadoW/_Attenuation/_Color/_eXit bzw. _Name/_Intensity factor/_Photometry/_Status/_Hotspot/_Falloff/_shadoW/_filterColor/_eXit weitere Optionen bei _Status: _oN/_oFf weitere Optionen bei _Photometry: _Intensity/_Color/_eXit und _Flux/_Illuminance und _Distance und ?/Kelvin weitere Optionen bei _shadoW: _Off/_Sharp/_soFt mapped/_soft sAmpled bei _soft sAmpled: _Shape/_sAmples/_Visible/_eXit und _Disk/_Rect und _Yes/_No weitere Optionen bei _attenuation: _attenuation Type/_Use limits/_attenuation start Limit/_attenuation End limit/_eXit bei _Attenuation Type: _None/_Inverse linear/_inverse Squared und _oN/_oFf weitere Optionen bei _Color/ _Filter Color: Index color/ Hsl/ colorBook |

| | |
|---------------------|---|
| FÜHRUNG | Maßtext/Format/Zurück weitere Optionen bei Maßtext: Toleranz/KOpieren/Block/KEine/Mtext weitere Optionen bei Format: Spline/Gerade/Pfeil/Keine |
| _.LEADER | _Annotation/_Format/_Undo weitere Optionen bei _Annotation: _Tolerance/_Copy/_Block/_None/_Mtext weitere Optionen bei Format: Spline/STraight/Arrow/None |
| FÜLLEN | EIN/Aus |
| _.FILL | _ON/_OFF |
| G | |
| GEOPOSITION | keine Befehlszeilenoptionen |
| _GEOGRAPHICLOCATION | |
| GOTOURL | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.GOTOURL | |
| GPOLY | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.BPOLY | |
| GRAPHBLD | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.GRAPHSCR | |
| GRUPPE | ?/Reihenfolge/Hinzufügen/Entfernen/Auflösen/ UMBenennen/Wählbar/Erstellen weitere Option bei Reihenfolge: Reihenfolge umkehren weitere Optionen bei Wählbar: Ja/Nein |
| _.GROUP | ?/_Order/_Add/_Remove/_Explode/_REName/_Selectable/_Create weitere Optionen bei _Order: _Reverse order weitere Optionen bei Selectable: Yes/ No |
| GSCHRAFF | Eigenschaften/objekte Auswählen/umgrenzung zeichnen/umgrenzungen entfernen/Weitere Optionen/ZEichnung/Ursprung/Beschriftung weitere Optionen bei Eigenschaften: ?/Solid/Benutzerdefiniert und Ja/Nein weitere Optionen bei Umgrenzung zeichnen: Ja/Nein und Kreisbogen/Schließen/sehenLänge/Zurück weitere Optionen bei Umgrenzung entfernen: umgrenzungen Hinzufügen weitere Optionen bei Optionen: Umgrenzungslinien/umgrenzung Beibehalten/Inseln erkennen/Stil/Assoziativität/abstandsToleranz/separate sSchraffuren dann Neu/Alles dann Ja/Nein dann Nächster/+X/-X/+Y/-Y/Winkel dann Ignorieren/Äußere/Normal weitere Optionen bei ZEichnung: Nicht zuweisen/Hinten/Vorne/hinter Umgrenzung/vor uMgrenzung weitere Optionen bei Ursprung: aktuellen ursprung Verwenden/neuen ursprung Einstellen/umgrenzungen als vOrgabe und aktuellen ursprung Verwenden/neuen ursprung Einstellen/unten Links/unten Rechts/oben rEchts/oben lInks/Zentrum weitere Optionen bei Beschriftung: Ja/Nein |
| _.BHATCH | _Properties/_Select objects/_draW boundary/_remove Boundaries/_Advanced/_DRaw order/_Origin/ANnotative weitere Optionen bei _Properties: ?/_Solid/_User defined und _Yes/_No weitere Optionen bei _draW boundary: _Yes/_No und _Arc/_Close/_Length/_Undo weitere Optionen bei _remove Boundaries: _Add boundaries weitere Optionen bei _Advanced: _Boundary set/_Retain boundary/_Island detection/_Style/_Associativity/_Gap tolerance/_separate Hatches dann _New/_Everything dann _Yes/_No dann _Nearest/+X/-X/+Y/-Y/_Angle dann _Ignore/_Outer/_Normal weitere Optionen bei _DRaw order: _do Not assign/_send to Back/_bring to Front/_send beHind boundary/_bring in front of bounDary weitere Optionen bei _Origin: _Use current origin/_Set new origin/_Default to boundary extents und _Use current origin/_Set new origin/_bottom Left/_bottom Right/_top right/_top lEft/_Center weitere Optionen bei _ANotative: _Yes/_No |
| H | |
| HILFE | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.HELP | |
| HINTERGRUND | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.BACKGROUND | |
| HOPPLA | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.OOPS | |

| | |
|--------------------|---|
| HYPERLINK | ENTfernen/Einfügen weitere Optionen bei Einfügen: Bereich/Objekt |
| _.HYPERLINK | _.Remove/_.Insert weitere Optionen bei Insert: Area/ Object |
| HYPERLINKOPTIONEN | Ja/Nein |
| _.HYPERLINKOPTIONS | _.Yes/_.No |
| I | |
| ID | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.ID | |
| IDROPSTEUERPR | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.SETIDROPHANDLER | |
| IMPORT | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.IMPORT | |
| IMPRESSION | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.IMPRESSION | |
| IMWEBPUBLIZIEREN | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.PUBLISHTOWEB | |
| INFLÄCHKONV | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.CONVTOSURFACE | |
| INFO | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.ABOUT | |
| INHALTEINFUG | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.PASTESPEC | |
| INKÖRPKONV | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.CONVTOSOLID | |
| ISOEBENE | Links/Oben/Rechts |
| _.ISOPLANE | Left/ Top/ Right |
| J | |
| JPGEXP | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.JPGOUT | |
| K | |
| KAL | siehe AutoCAD-Befehlsreferenz |
| _.CAL | |
| KAMERA | ?/Name/Position/Höhe/Ziel/Brennweite/Zuschneiden/Ansicht/eXit weitere Optionen bei Zuschneiden und Ansicht: Ja/Nein |
| _.CAMERA | ?/_Name/_LOcation/_Height/_Target/_LEns/_Clipping/_View/_eXit weitere Optionen bei Clipping und View: Yes/ No |
| KANTOB | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.EDGESURF | |
| KAPPEN | planares Objekt/Oberfläche/Zachse/Ansicht/XY/YZ/ZX/3punkte und Beide seiten behalten |
| _.SLICE | _planar Object/ Surface/ Axis/ View/XY/YZ/ZX/ 3pointsv und _keep Both sides |
| KEGEL | 3P/2P/Ttr/Elliptisch und Durchmesser und 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberen radius weitere Optionen bei 3P, 2P und Ttr: 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberen radius weitere Optionen bei Elliptisch: Mittelpunkt und 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberen radius |
| _.CONE | _3P/_2P/_Ttr/_Elliptical und _Diameter und _2Point/_Axis endpoint/_Top radius weitere Optionen bei 3P; 2P und Ttr: _2Point/_Axis endpoint/_Top radius weitere Optionen bei Elliptical: Center und 2Point/ Axis endpoint/ Top radius |

| | |
|------------------|--|
| KEIL | Mittelpunkt oder Würfel/Länge und 2Punkt weitere Optionen bei Mittelpunkt: Würfel/Länge |
| _.WEDGE | _Center oder _Cube/_Length und _2Point weitere Optionen bei Center: Cube/ Length |
| KLASSLAYER | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.CLASSICLAYER | |
| KLASSXREF | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.CLASSICXREF | |
| KLASSBILD | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.CLASSICIMAGE | |
| KLICKZIEHEN | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.PRESSPULL | |
| KLINIE | HOr/Ver/Win/HAlb/Abstand weitere Option bei Win: Bezug weitere Option bei Abstand: Durch Punkt |
| _.XLINE | _Hor/_Ver/_Ang/_Bisect/_Offset weitere Option bei _Ang: _Reference weitere Option bei _Offset: Through |
| KMPILER | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.COMPILE | |
| KONVERT | Schraffur/Polylinie/Alles und AUswählen/Alles |
| _.CONVERT | Hatch/ Polyline/ All und Select/ All |
| KONVERTCTB | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.CONVERTCTB | |
| KONVERTPSTILE | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.CONVERTPSTYLES | |
| KOPIEBASISP | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.COPYBASE | |
| KOPIEBISHER | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.COPYHIST | |
| KOPIEREN | Verschiebung/mOduS/Mehrfach weitere Optionen bei mOduS: EinzelN/Mehrfach |
| _.COPY | _Displacement/_mOde/_Multiple weitere Optionen bei mOde: Single/ Multiple |
| KOPIEVERKNUPFEN | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.COPYLINK | |
| KPMODUS | Ein/Aus |
| _.BLIPMODE | _ON/ _OFF |
| KREIS | 3P (Drei Punkte)/2P (Zwei Punkte)/ Ttr (Tangente Tangente Radius) oder Durchmesser |
| _.CIRCLE | _3P (Three Points)/ _2P (Two Points)/ _Ttr (tan tan radius) oder Diameter |
| KSICH | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.QSAVE | |
| KUGEL | 3P/2P/TTR oder Durchmesser |
| _.SPHERE | _3P/ _2P/_TTR oder Diameter |
| | |
| L | |
| LADEN | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.LOAD | |

| | |
|--------------|---|
| LÄNGE | DElta/Prozent/Gesamt/ Dynamisch weitere Optionen bei Delta und Gesamt: Winkel und Zurück weitere Optionen bei Prozent und Dynamisch: ZURück |
| _.LENGTHEN | _ <delta _dynamic<br="" _percent="" _total=""></delta> weitere Optionen bei _DElta und _Total: _Angle und _Undo weitere Optionen bei _Percent und _Dynamic: Undo |
| LAYAFI | einstellungen/Zurück weitere Optionen bei Einstellungen: Layouts/Blockwahl weitere Optionen bei Layouts: Alle Layouts/aktuelles Layout weitere Optionen bei Blockwahl: Block/Objekt/Keine |
| _.LAYVPI | _Settings/_Undo weitere Optionen bei _Settings: _Layouts/_Block selection weitere Optionen bei _Layouts: _All layouts/_Current layout weitere Optionen bei Block selection: Block/ Entity/ None |
| LAYAKT | keine Befehlszeilenoptionen |
| LAYCUR | |
| LAYAKTM | keine Befehlszeilenoptionen |
| LAYMCCR | |
| LAYANZEIG | keine Befehlszeilenoptionen |
| LAYWALK | |
| LAY AUS | einstellungen/Zurück weitere Optionen bei Einstellungen: Ansichtsfenster/Blockwahl weitere Optionen bei Ansichtsfenster: Affrieren/aUs weitere Optionen bei Blockwahl: Block/Objekt/Keine |
| _.LAYOFF | _Settings/_Undo weitere Optionen bei _Settings: _Viewports/_Block selection weitere Optionen bei _Viewports: _Vpfreeze/_Off weitere Optionen bei Block selection: Block/ Entity/ None |
| LAYEIN | keine Befehlszeilenoptionen |
| LAYON | |
| LAYER | ?/Machen/Setzen/Neu/Umbenennen/EIN/AUS/Farbe/Ltyp/LStärke/MATERial/Plot/PStil/Frieren/Tauen/SPerren/Entsperren/SStatus/Beschreibung/ABstimmen weitere Optionen bei Farbe: Truecolor/Farbbuch weitere Optionen bei Plot: Plot/Kein Plot weitere Optionen bei Status: ?/Speichern/Wiederherstellen/Bearbeiten/Name/Löschen/Importieren/Exportieren weitere Optionen bei Speichern und Bearbeiten: Ein/Gefroren/SPerre/Plot/neue AFs frieren/Farbe/linienTyp/linienstärke/plotStil |
| _.LAYER | ?/_Make/_Set/_New/_Rename/_ON/_OFF/_Color/_Ltype/_LWeight/_MATERial/_Plot/_PStyle/_Freeze/_Thaw/_Lock/_Unlock/_stAte/_Description/_Reconcile weitere Optionen bei _Color: _Truecolor/_Colorbook weitere Optionen bei _Plot: _Plot/_No Plot weitere Optionen bei Status: {?/_Save/_Restore/_Edit/_Name/_Delete/_Import/_EXport weitere Optionen bei Save und Edit: On/ Frozen/ Lock/ Plot/ Newvpfreeze/ Color/ lineType/ lineWeight/ plotStyle |
| LAYERSCHL | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.LAYERCLOSE | |
| LAYERSTATUS | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.LAYERSTATE | |
| LAYERV | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.LAYERP | |
| LAYERVMODUS | Ein/Aus |
| _.LAYERPMODE | _.ON/_OFF |

| | |
|-----------------|---|
| LAYFRIER | einstellungen/Zurück weitere Optionen bei Einstellungen: Ansichtsfenster/Blockwahl weitere Optionen bei Ansichtsfenster: Frieren/Affrieren weitere Optionen bei Blockwahl: Block/Objekt/Keine |
| _LAYFRZ | _Settings/_Undo weitere Optionen bei _Settings: _Viewports/_Block selection weitere Optionen bei _Viewports: _Freeze/_Vpfreeze weitere Optionen bei Block selection: Block/ Entity/ None |
| LAYISO | einstellungen und Aus/Sperrern und ausblenden und Affrieren/aUs |
| _LAYISO | _Settings und _Off/ _Lock and fade und _Vpfreeze/ _Off |
| LAYISOAUFH | keine Befehlszeilenoptionen |
| _LAYUNISO | |
| LAYKONV | keine Befehlszeilenoptionen |
| _LAYTRANS | |
| LAYLÖSCH | Name/Rückgängig |
| LAYDEL | _Name/_Undo |
| LAYMWECHS | Name |
| LAYMCH | Name |
| LAYOUT | Kopieren/Löschen/Neu/Vorlage/Umbenennen/ Sichals/SETzen/ ?] |
| _LAYOUT | _Copy/ _Delete/ _New/ _Template/ _Rename/ _SAveas/ _Set/?] |
| LAYOUTASS | keine Befehlszeilenoptionen |
| _LAYOUTWIZARD | |
| LAYSPERR | keine Befehlszeilenoptionen |
| _LAYLCK | |
| LAYSPERRAUFH | keine Befehlszeilenoptionen |
| _LAYULK | |
| LAYTAU | keine Befehlszeilenoptionen |
| _LAYTHW | |
| LAYTRANS | keine Befehlszeilenoptionen |
| _LAYTRANS | |
| LAYZUSF | Name und Name/Rückgängig |
| LAYMRG | Name und Name/ _Undo |
| LICHT | Punkt/Spot/Netz/Zielpunkt/Freispot/freineTZ/fErn |
| _LIGHT | _Point/ _Spot/ _Web/ _Targetpoint/ _Freespot/ _FreeweB/ _Distant |
| LICHTLISTE | keine Befehlszeilenoptionen |
| _LIGHTLIST | |
| LICHTLISTESCHL | keine Befehlszeilenoptionen |
| _LIGHTLISTCLOSE | |
| LIMITEN | Ein/Aus |
| _LIMITS | _ON/ _OFF |
| LINIE | Schließen/Zurück |
| _LINE | _Close/Undo |
| LINIENTYP | ?/Erstellen/Laden/Setzen |
| _LINETYPE | ?/ _Create/ _Load/ _Set |
| LISTE | keine Befehlszeilenoptionen |
| _LIST | |
| LIVESCHNITT | keine Befehlszeilenoptionen |
| _LIVESECTION | |
| LOGFILEOFF | keine Befehlszeilenoptionen |
| _LOGFILEOFF | |
| LOGFILEON | keine Befehlszeilenoptionen |
| _LOGFILEON | |

| | |
|-----------------|---|
| LÖSCHEN | keine Befehlszeilenoptionen |
| .ERASE | |
| LSTÄRKE | keine Befehlszeilenoptionen |
| .LWEIGHT | |
| LTFAKTOR | keine Befehlszeilenoptionen |
| .LTSCALE | |
| | |
| M | |
| MACHDIA | keine Befehlszeilenoptionen |
| .MSLIDE | |
| MANSFEN | EIN/AUS/Zbereich/Schattplot/speRren/Objekt/Polygonal/Holen/Layer/2/3/4 weitere Optionen bei Schattplot: Wie angezeigt/Drahtkörper/Verdeckt/visuelle Stile/Gerendert weitere Optionen bei Sperrern: Ein/Aus weitere Optionen bei Polygonal: Kreisbogen/sehnenLänge/Zurück bei Kreisbogen: Winkel/Zentrum/Richtung/Linie/RAdius/zweiter Pkt/ZURück/Bogenendpunkt weitere Option bei Holen: Zbereich weitere Optionen bei Layer: Ja/Nein weitere Optionen bei 2: Horizontal/Vertikal und Zbereich weitere Optionen bei 3: Horizontal/Vertikal/Über/Unter/Links/Rechts und Zbereich weitere Option bei 4: Zbereich |
| _MVIEW | _ON/_OFF/_Fit/_Shadeplot/_Lock/_Object/_Polygonal/_Restore/_Layer/2/3/4 weitere Optionen bei _Shadeplot: _As displayed/_Wireframe/_Hidden/_visual Styles/_Rendered weitere Optionen bei _Lock: _On/_Off weitere Optionen bei _Polygonal: _Arc/_Length/_Undo bei _Arc: _Angle/_CEnter/_Close/_Direction/_Line/_Radius/_Second pt/_Undo/_Endpoint of arc weitere Option bei _Restore: _Fit weitere Optionen bei _LAYER: _Yes/_No weitere Optionen bei 2: _Horizontal/_Vertical und _Fit weitere Optionen bei 3: _Horizontal/_Vertical/_Above/_Below/_Left/_Right und _Fit weitere Option bei 4: _Fit |
| MAPPING | keine Befehlszeilenoptionen |
| .MAPPING | |
| MARKIERSCHL | keine Befehlszeilenoptionen |
| .MARKUPCLOSE | |
| MARKIERUNG | keine Befehlszeilenoptionen |
| .MARKUP | |
| MASSEIG | Ja/Nein |
| .MASSPROP | _Yes/ No |
| MAT | keine Befehlszeilenoptionen |
| .MAT | |
| MATANHANG | keine Befehlszeilenoptionen |
| .MATERIALATTACH | |
| MATBIBL | keine Befehlszeilenoptionen |
| .MATLIB | |
| MATERIALIEN | keine Befehlszeilenoptionen |
| .MATERIALS | |
| MATERIALIENSCHL | keine Befehlszeilenoptionen |
| .MATERIALSCLOSE | |
| MATMAP | Quader/Planar/Kugelförmig/Zylindrisch/mapping Kopieren nach/mapping zurücksetzen weitere Optionen bei Quader, Planar, Kugelförmig, Zylindrisch: Verschieben/Drehen/Zurücksetzen/zuordnungsmodus Wechseln |
| _MATERIALMAP | _Box/_Planar/_Spherical/_Cylindrical/_copy mapping to/_Reset mapping weitere Optionen bei Box, Planar, Spherical, Cylindrical: _Move/ _Rotate/_reseT/ sWitch mapping mode |
| MBEREICH | keine Befehlszeilenoptionen |
| .MSPACE | |

| | |
|-------------------|--|
| MEINFÜG | Faktor/X/Y/Z/Drehen/VFaktor/VX/VY/VZ/ Vdrehen weitere Optionen bei Drehen/Vfaktor/VX/VY/VZ/Vdrehen: Ecke/XYZ |
| ._MINSERT | ._Scale/._X/._Y/._Z/._Rotate/._PScale/._PX/._PY/._PZ/._Protate weitere Optionen bei Rotate/PScale/PX/PY/PZ/Protate: _Corner/ _XYZ |
| MENÜ | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._MENU | |
| MENUENTF | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._MENUUNLOAD | |
| MENÜLAD | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._MENULOAD | |
| MESSEN | Block und Ja/Nein |
| ._MEASURE | Block und Yes/ No |
| MFLEISTE | keine Befehlszeilenoptionen |
| RIBBON | |
| MFLEISTESCHL | keine Befehlszeilenoptionen |
| RIBBONCLOSE | |
| MFUHRRAUSR | Optionen und Verteilen/führungsliniensegmente Parallel machen/Abstand angeben/aktuellen abstand vErwenden |
| MLEADERALIGN | Options und Distribute/ make leader segments Paralle/ specify Spacing/ Use current |
| MFUHRBEARB | Führungslinie hinzufügen/führungslinie entfernen |
| MLEADEREDIT | Add leader/ Remove leader |
| MFUHRSAMMELN | Vertikal/Horizontal/Umbruch und Anzahl |
| MLEADERCOLLECT | Vertical/ Horizontal/ Wrap und Number |
| MFÜHRUNG | führungslinienVerlängerung zuerst/Inhalt zuerst/Optionen weitere Optionen bei Optionen: Führungsliniientyp/führungslinienVerlängerung/inhaltstyp/Maxpunkte/erster Winkel/Zweiter winkel/opTionen beenden bei Führungsliniientyp: Typ/Verlängerung bei Typ: Gerade/Spline/Keine bei Verlängerung: Ja/Nein bei Inhaltstyp: bIock/Mtext/Keine |
| ._MLEADER | ._leader Landing first/._Content first/._Options weitere Optionen bei _Options: _Leader type/_leader lAnding/_Content type/_Maxpoints/_First angle/_Second angle/_eXit options bei _Leader type: _Type/_Landing bei _Type: _Straight/_sPline/_None bei _Landing: _Yes/_No bei _Content type: Block/ None |
| MFÜHRUNGSSTIL | keine Befehlszeilenoptionen |
| MLEADERSTYLE | |
| MINIATURJETZTAKT | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._UPDATETHUMBSNOW | |
| MLEDIT | GK/OK/IK/GT/OT/IT/EV/KH/KL/ES/AS/AV |
| ._MLEDIT | ._CC/._OC/._MC/._CT/._OT/._MT/._CJ/._AV/._DV/._CS/._CA/._WA |
| MLINIE | Ausrichtung/Faktor/ Stil oder Schließen/Zurück weitere Optionen bei Ausrichtung: Oben/Null/Unten |
| ._MLINE | ._Justification/._Scale/._Style oder _Close/_Undo weitere Optionen bei Justification: Top/ Zero/ Bottom |
| MLSTIL | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._MLSTYLE | |
| MODELL | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._MODEL | |
| MSTÄBLISTEBEARB | [?]/Hinzufügen/Löschen/Zurücksetzen/Beenden und bei Zurücksetzen: Ja/Nein |
| ._SCALELISTEDIT | [?]/ Add/ Delete/ Reset/ Exit und bei Reset: _Yes/_No |
| MTBEARB | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._MTEDIT | |

| | |
|-------------------|---|
| MTEXT | Höhe/Ausrichten/ Zeilenabstand/Drehen/ Stil/Breite/Spalten weitere Optionen bei Ausrichten: OL/OZ/OR/ML/MZ/MR/UL/UZ/UR weitere Optionen bei Zeilenabstand: Mindestens/Genau |
| _.MTEXT | _.Height/_.Justify/_.Line spacing/_.Rotation/_.Style/_.Width/_.Columns weitere Optionen bei _Justify: _TL/_TC/_TR/_ML/_MC/_MR/_BL/_BC/_BR weitere Optionen bei _Line spacing: _At least/ _Exactly |
| MVSETUP | im Modellbereich: Ja/Nein und Wissenschaftlich/Dezimal/Maschinenbau/Architektur/Metrisch im Layout: Ausrichten/Erstellen/ ansichtsfenster Skalieren/Optionen/ schriftfeld/Zurück weitere Optionen bei Ausrichten: Winkel/Horizontal/Vertikal/ansicht Drehen/Zurück weitere Optionen bei Erstellen: objekte Löschen/ansichtsfenster Erstellen/Zurück bei ansichtsfenster Erstellen: Neuanzeigen weitere Option bei ansichtsfenster Skalieren: Interaktiv/<Gleichmäßig> weitere Option bei Optionen: LAYER/Limits/Einheiten/XRef und Ja/Nein und Fuß/Zoll/MEter/Millimeter und XRef zuordnen/Einfügen weitere Optionen bei schriftfeld: objekte Löschen/ Ursprung/Zurück/Einfügen und Hinzufügen/ Löschen/Neuanzeigen und Ja/Nein |
| _.MVSETUP | im Modellbereich: _No/_Yes und _Scientific/_Decimal/_Engineering/_Architectural/_Metric im Layout: _Align/_Create/_Scale viewports/_Options/_Title block/_Undo weitere Optionen bei _Align: _Angled/_Horizontal/_Vertical alignment/_Rotate view/_Undo weitere Optionen bei _Create: _Delete objects/_Create viewports/_Undo bei _Create viewport: _Redisplay weitere Option bei _Scale viewports: _Interactively/<Uniform> weitere Option bei _Options: _Layer/_Limits/_Units/_Xref und _Yes/_No und _Feet/_Inches/_MEters/_Millimeters und _Xref attach/_Insert weitere Optionen bei _Title Block: _Delete objects/_Origin/_Undo/_Insert und _Add/_Delete/_Redisplay und _Yes/_No |
| MZLÖSCH | Alles/Letztes |
| _.MREDO | _.All/_.Last |
| | |
| N | |
| NAVANSICHTSW | EIN/Aus/einstellungen |
| _.NAVVCUBE | _.ON/_.Off/_.Properties |
| NAVBEWEGZEIG | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.NAVSMOTION | |
| NAVBEWEGZEIGSCHL | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.NAVSMOTIONCLOSE | |
| NAVRAD | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.NAVSWHEEL | |
| NEBEL | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.FOG | |
| NETLOAD | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.NETLOAD | |
| NETZLICHT | Name/Intensitätsfaktor/Status/Fotometrie/netZ/sChatten/Filterfarbe/Beenden weitere Optionen bei Status: Ein/Aus weitere Optionen bei Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit bei Intensität: Fluss/Illuminanz und Entfernung bei Farbe: ?/Kelvin weitere Optionen bei Netz: Datei/X/Y/Z/Beenden weitere Optionen bei Schatten: Aus/Scharf/weich Zugeordnet/weich Muster bei weich Muster: Form/Muster/Sichtbar/eXit und Linear/Scheibe/Rechteck/Kugel/Zylinder und Ja/Nein weitere Optionen bei Filterfarbe: Indexfarbe/Hsl/Farbbuch |
| _.WEBLIGHT | _.Name/_.Intensity factor/_.Status/_.Photometry/_.weB/_.shadoW/_.filterColor/_.eXit weitere Optionen bei _Status: _oN/_oFf weitere Optionen bei _Photometry: _Intensity/_Color/_.eXit und _Flux/_Illuminance und _Distance und ?/Kelvin weitere Optionen bei _Web: _File/X/Y/Z/_.Exit weitere Optionen bei _shadoW: _Off/_Sharp/_soFt mapped/_soft sAmpled bei _soft sAmpled: _Shape/_sAmples/_Visible/_.eXit und _Linear/_Disk/_Rect/_Sphere/_Cyl und _Yes/_No weitere Optionen bei _Color: _Index color/ _Hsl/_.colorBook |
| NEU | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.NEW | |
| NEUANS | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.NEWVIEW | |

| | |
|---------------|-----------------------------|
| NEUINIT | keine Befehlszeilenoptionen |
| .REINIT | |
| NEUPLANSATZ | keine Befehlszeilenoptionen |
| .NEWSHEETSET | |
| NEUSHOT | keine Befehlszeilenoptionen |
| .NEUSHOT | |
| NEUZALL | keine Befehlszeilenoptionen |
| .REDRAWALL | |
| NEUZEICH | keine Befehlszeilenoptionen |
| .REDRAW | |
| NOCHMAL | keine Befehlszeilenoptionen |
| .MULTIPLE | |
| O | |
| OBJEINF | keine Befehlszeilenoptionen |
| .INSERTOBJ | |
| OBJEKTMASS | Hinzufügen/Löschen |
| .OBJECTSCALE | Add/ Delete |
| ÖFFNEN | keine Befehlszeilenoptionen |
| .OPEN | |
| ÖFFNUNG | keine Befehlszeilenoptionen |
| .APERTURE | |
| OFANG | siehe Objektfänge |
| .OSNAP | |
| OLESKAL | keine Befehlszeilenoptionen |
| .OLESCALE | |
| OLEVERKN | keine Befehlszeilenoptionen |
| .OLELINKS | |
| OPTIONEN | keine Befehlszeilenoptionen |
| .OPTIONS | |
| ORIGEIFÜG | keine Befehlszeilenoptionen |
| .PASTEORIG | |
| ORTHO | Ein/Aus |
| .ORTHO | On/ Off |
| P | |
| PAINTPROP | eiNstellungen |
| .PAINTPROP | Settings |
| PALANZ | keine Befehlszeilenoptionen |
| .SHOWPALETTES | |
| PALAUABL | keine Befehlszeilenoptionen |
| .HIDEPALETTES | |
| PAN | keine Befehlszeilenoptionen |
| .PAN | |
| PAUSE | keine Befehlszeilenoptionen |
| .DELAY | |
| PBEREICH | keine Befehlszeilenoptionen |
| .PSPACE | |
| PCIMPASSIST | keine Befehlszeilenoptionen |
| .PCINWIZARD | |

| | |
|-------------------|--|
| PEDIT | <p>Mehrfach bei 2D-Polylinien: Schließen/Verbinden/BRweite/BEarbeiten/kurve Angleichen/Kurvenlinie/kurve Löschen/LInientyp/Zurück weitere Optionen bei Verbinden: Verbindungstyp und Dehnen/Hinzufügen/Beides weitere Optionen bei Bearbeiten: Nächster/Vorher/BRUch/Einfügen/Schieben/Regen/Linie/Tangente/BRweite/eXit und bei Bruch und Linie: Nächster/Vorher/Los/eXit weitere Optionen bei LInientyp: EIN/AUS bei 3D-Polylinien: Schließen/BEarbeiten/Kurvenlinie/kurve Löschen/Zurück weitere Optionen bei Bearbeiten: Nächster/Vorher/Bruch/Einfügen/Schieben/Regen/Linie/eXit und bei Bruch und Linie: Nächster/Vorher/Los/eXit 3D-Polygonnetzen: BEarbeiten/Oberfläche glätten/Glättung Löschen/Mschliessen/Nschliessen/Zurück weitere Optionen bei Bearbeiten: Nächster/Vorher/Links/REchte/Links/AR/Schieben/Regen/eXit</p> |
| _.PEDIT | <p>_Multiple bei 2D-Polylinien: _Close/_Join/_Width/_Edit vertex/_Fit/_Spline/_Decurve/_Ltype gen/_Undo weitere Optionen bei _Join: _Jointype und _Extend/Add/Both weitere Optionen bei _Edit vertex: _Next/_Previous/_Break/_Insert/_Move/_Regen/_Straighten/_Tangent/_Width/_eXit und bei _Break und _Straighten: _Next/_Previous/_Go/_eXit weitere Optionen bei _Ltype gen: _ON/_OFF bei 3D-Polylinien: _Close/_Edit vertex/_Spline curve/_Decurve/_Undo/_eXit weitere Optionen bei _Edit vertex: _Next/_Previous/_Break/_Insert/_Move/_Regen/_Straighten/_eXit und bei _Break und _Straighten: _Next/_Previous/_Go/_eXit 3D-Polygonnetzen: _Edit vertex/_Smooth surface/_Desmooth/_Mclose/_Nclose/_Undo weitere Optionen bei Bearbeiten: _Next/_Previous/_Left/_Right/_Up/_Down/_Move/_REgen/_eXit</p> |
| PLANFLÄCH | Objekt |
| PLANESURF | Object |
| PLANSATZ | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.SHEETSET | |
| PLANSATZAUSBL | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.SHEETSETHIDE | |
| PLANSATZÖFFN | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.OPENSHEETSET | |
| PLINIE | <p>Kreisbogen/Schließen/Halbbreite/Länge/Zurück/Breite weitere Optionen bei Kreisbogen: Winkel/Zentrum/Schließen/Richtung/Halbbreite/Lnie/RAdius/zweiter Pkt/ZURück/Breite dann ZEntrum/Radius bzw. Winkel/sehnenlänge oder Winkel</p> |
| _.PLINE | <p>_Arc/_Close/_Halfwidth/_Length/_Undo/_Width weitere Optionen bei _Arc: _Angle/_CEnter/_Cclose/_Direction/_Halfwidth/_Line/_Radius/_Second pt/_Undo/_Width dann _Center/_Radius bzw. _Angle/_Length oder _Angle</p> |
| PLOT | <p>Ja/Nein weitere Optionen bei Ja: Zoll/Millimeter , Hochformat/Querformat , Ja/Nein , Anzeige/Grenzen/Limiten bzw. Layout/Ansicht/Fenster , Anpassen , Zentrum , Ja/Nein und in Layouts: Wie angezeigt/Drahtkörper/Verborgen/visuelle Stile/Gerendert bei visuelle Stile: 3DDrahtkörper/3DVerdeckt/Realistisch/Konzeptuell/Sonstiges sonst Ja/Nein/Qualität , Entwurf/Voransicht/Normal/Präsentation/Maximal/Benutzerspezifisch weitere Optionen bei Nein: Ja/Nein</p> |
| _.PLOT | <p>_Yes/_No weitere Optionen bei _Yes: _Inches/_Millimeters , _Portrait/_Landscape , _Yes/_No , _Display/_Extents/_Limits bzw. _Layout/_View/_Window , _Fit , _Center , _Yes/_No und in Layouts: _As displayed/_Wireframe/_Hidden/_Visual styles/_Rendered bei _visual styles: _3dwireframe/_3dHidden/_Realistic/_Conceptual/_Other sonst _Yes/_No/_Quality , _Draft/_Preview/_Normal/_pResentation/_Maximum/_Custom weitere Optionen bei _No: Yes/ No</p> |
| PLOTDETAILSZEIG | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.VIEWPLOTDETAILS | |
| PLOTMARKIERUNG | <p>Ein/Aus/Felder/Benutzerfelder/Protokolldatei/Position/Texteigenschaften/einheiten weitere Optionen bei Felder, Protokolldatei und Texteigenschaften: Ja/Nein weitere Optionen bei Position: OL/OR/OL/UR und Horizontal/Vertikal und Ja/Nein und Papierrand/Druckbereich weitere Optionen bei Einheiten: Zoll/Millimeter/Pixel</p> |
| _.PLOTSTAMP | <p>_On/_OFF/_Fields/_User fields/_Log file/_LOCation/_Text properties/_Units weitere Optionen bei _Fields, _Log file und _Text properties: _Yes/_No weitere Optionen bei _Location: _TL/_TR/_BL/_BR und Horizontal/_Vertical und _Yes/_No und _paper Border/_printable Area weitere Optionen bei _Units: Inches/ Millimeters/ Pixels</p> |
| PLOTSTIL | ?/Aktuell |
| _.PLOTSTYLE | ?/ Current |
| PLOTSTILMANAGER | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.STYLESMANAGER | |

| | |
|-----------------|--|
| PLOTTERMANAGER | keine Befehlszeilenoptionen |
| .PLOTTERMANAGER | |
| PNETZ | Flächen definieren und Farbe/Layer und bei Farbe: Truecolor/Farbbuch |
| .PFACE | define faces und Color/ Layer und bei Color: Truecolor/ COLORbook |
| PNGOUT | keine Befehlszeilenoptionen |
| .PNGOUT | |
| POLYGON | Seite oder bei Polygonmittelpunkt: Umkreis/Inkreis |
| .POLYGON | Edge oder bei center of polygon: Inscribed in circle/ Circumscribed about circle |
| POLYKÖRPER | Objekt/Höhe/Breite/Ausrichten und Kreisbogen/Zurück weitere Optionen bei Ausrichten: Links/Mitte/Rechts weitere Optionen: Bogen/Schließen/Zurück weitere Optionen bei Bogen und Kreisbogen: Schließen/Richtung/ Linie/zweiter Punkt/Zurück |
| .POLYSOLID | _Object/_Height/_Width/_Justify und _Arc/_Undo weitere Optionen bei Justify: _Left/_Center/_Right weitere Optionen: _Arc/_Close/_Undo weitere Optionen bei Arc: Close/ Direction/ Line/ Second point/ Undo |
| POLYKONVERT | Fett/Dünn |
| .CONVERTPOLY | Heavy/ Light |
| PRÜFBEM | Entfernen oder Rund/Eckig/Keine |
| .DIMINSPECT | Remove oder Round/ Angular/ None |
| PRUFSTANDARDS | keine Befehlszeilenoptionen |
| .CHECKSTANDARDS | keine Befehlszeilenoptionen |
| PRÜFUNG | Ja/Nein |
| .AUDIT | _Yes/ No |
| PSFULL | keine Befehlszeilenoptionen |
| .PSFILL | |
| PSOUT | keine Befehlszeilenoptionen |
| .PSOUT | |
| PUBLIZIEREN | keine Befehlszeilenoptionen |
| .PUBLISH | |
| PUNKT | keine Befehlszeilenoptionen |
| .POINT | |
| PUNKTLICHT | Name/Intensität/Status/(Fotometrie)/sChatten/Lichtintensitätsverlust/(Filter-)Farbe/eXit weitere Optionen bei Status: Ein/Aus (weitere Optionen bei Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit und Fluss/Illuminanz und Abstand und ?/Kelvin) weitere Optionen bei sChatten: Aus/Scharf/Weich bei Weich Muster: Form/Muster/Sichtbar/eXit bei Form: Linear/Scheibe/Rechteck/Kugel/Zylinder und Ja/Nein weitere Optionen bei Lichtintensitätsverlust: lichtabnahmeTyp/Limitenverwenden/lichtabnahmeStartlimite/lichtabnahmeEndlimite/eXit und Kein/Invers linear/invers Quadratisch und Aus weitere Optionen bei Farbe: Indexfarbe/Hsl/Farbbuch |
| .POINTLIGHT | _Name/_Intensity/_Status(/_Photometry)/_shadoW/_Attenuation/_Color/_eXit weitere Optionen bei Status: _oN/_oFf (weitere Optionen bei Photometry: _Intensity/_Color/_eXit und _Flux/_Illuminance und _Distance und ?/_Kelvin) weitere Optionen bei shadoW: _Off/Sharp/_soFtMapped/_softsAmpled bei _softsAmpled _Shape/_sAmpled/_Visible/_eXit bei Shape _Linear, _Disk, _Rect, _Sphere, _Cylinder und _Yes/_No weitere Optionen bei Attenuation: _attenuation Type/_ Use limits/_attenuation start Limit/_attenuation End limit/_eXit und _None/_Inverse linear/_inverse Squared und _Off weitere Optionen bei (Filter-)Color: _Index color/_Hsl/_colorBook |
| PYRAMIDE | Kante/Seiten und Inkreis oder Umkreis und 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberer radius weitere Optionen bei Oberer Radius: 2Punkt (Zwei Punkte)/Achsenendpunkt |
| .PYRAMID | _Edge/_Sides und _Inscribed oder _Circumscribed und _2Point/_Axis endpoint/_Top radius weitere Optionen bei Top radius: 2Point (Two Points)/ Axis Endpoint |
| Q | |
| QTEXT | Ein/Aus |
| .QTEXT | _On/_Off |

| | |
|------------------|---|
| QUADER | Mittelpunkt oder bei Ecke des Quaders: Würfel/Länge weitere Optionen bei Zentrum: Würfel/Länge |
| _BOX | _Center oder bei corner of box: _Cube/_Length weitere Optionen bei Center: Cube/ Length |
| QUERSCHNITT | Objekt/ ZAchse/ Ansicht/XY/YZ/ZX |
| _SECTION | _Object/_Zaxis/_View/_XY/_YZ/_ZX |
| QUIT | keine Befehlszeilenoptionen |
| _QUIT | |
| R | |
| R14STIFTEINSTASS | keine Befehlszeilenoptionen |
| _R14PENWIZARD | |
| RASTER | EIN/AUS/Fang/Haupt/Adaptiv/LimitsFolgen/Aspekt weitere Optionen bei Adaptiv: Ja/Nein |
| _GRID | ON/OFF/Snap/Major/Adaptive/LimitsFollow/Aspect weitere Optionen bei Adaptive: _Yes/ _No |
| RECHTECK | Fasen/Erhebung/Abrunden/Objekthöhe/ Breite oder bei Ersten Eckpunkt angeben: Fläche/Abmessungen/Drehung bei Fläche: Länge/Breite bei Drehung: Punkte |
| _RECTANG | Chamfer/Elevation/Fillet/Thickness/Width oder bei first corner point: Area/ Dimensions/ Rotation bei Area: Length/ Width bei Rotation: Points |
| RECHTSCHREIBUNG | keine Befehlszeilenoptionen |
| _SPELL | |
| REFBEARB | OK/Nächste weitere Optionen bei OK: Alle/Eingebettet und Ja/Nein |
| _REFEDIT | _OK/_Next weitere Optionen bei OK: All/ Nested und _Yes/ _No |
| REFSATZ | Hinzufügen/Entfernen |
| _REFSET | _Add/ Remove |
| REFSCHLIESSEN | Speichern/Verwerfen |
| _REFCLOSE | Save/Discard reference changes |
| REGELÖB | keine Befehlszeilenoptionen |
| _RULESURF | |
| REGEN | keine Befehlszeilenoptionen |
| _REGEN | |
| REGENALL | keine Befehlszeilenoptionen |
| _REGENALL | |
| REGENAUTO | EIN/ Aus |
| _REGENAUTO | _ON/_OFF |
| REGION | keine Befehlszeilenoptionen |
| _REGION | |
| REIHE | Rechteckig/Polar weitere Optionen bei Polar: Basis |
| _ARRAY | _Rectangular/_Polar weitere Optionen bei Polar: Base |
| REINST | keine Befehlszeilenoptionen |
| _RPREF | |
| REINSTSCHL | keine Befehlszeilenoptionen |
| _RPREFCLOSE | |
| RENDER | Entwurf/Niedrig/Mittel/Hoch/Präsentation/Andere und Renderfenster/Ansichtsfenster weitere Optionen bei Renderfenster: Ja/Nein |
| _RENDER | _Draft/_Low/_Medium/_High/_Presentation/_Other und _Render Window/_Viewport weitere Optionen bei RenderWindow: Yes/ No |
| RENDERBELICHT | keine Befehlszeilenoptionen |
| _RENDEREXPOSURE | |

| | |
|-----------------|---|
| RENDERSCHNITT | keine Befehlszeilenoptionen |
| RENDERCROP | |
| RENDERFENSTER | keine Befehlszeilenoptionen |
| _RENDERWIN | |
| RENDERSCHNITT | keine Befehlszeilenoptionen |
| RENDERCROP | |
| RENDVOREINST | keine Befehlszeilenoptionen |
| _RENDERPRESETS | |
| RENDSCR | keine Befehlszeilenoptionen |
| _RENDSCR | |
| RESUME | keine Befehlszeilenoptionen |
| _RESUME | |
| REVVOLKE | Bogenlänge/Objekt/Stil weitere Optionen bei Objekt: Ja/Nein weitere Optionen bei Stil: Normal/Kalligraphie |
| _REVCLOUD | _Arc length/_Object/_Style weitere Optionen bei _Object: _Yes/_No weitere Optionen bei _Style: Normal/ Calligraphy |
| RING | keine Befehlszeilenoptionen |
| _DONUT | |
| ROTATION | Objekt/X/Y/Z und Startwinkel |
| _REVOLVE | Object/X/Y/Z und STart angle |
| ROTOB | keine Befehlszeilenoptionen |
| _REVSURF | |
| RSCRIPT | keine Befehlszeilenoptionen |
| _RSCRIPT | |
| | |
| S | |
| SALAYOUT | keine Befehlszeilenoptionen |
| _QVLAYOUT | |
| SALAYOUTSCHL | keine Befehlszeilenoptionen |
| _SALAYOUTSCHL | |
| SAUSWAHL | keine Befehlszeilenoptionen |
| _QSELECT | |
| SAZEICHN | keine Befehlszeilenoptionen |
| _QVDRAWING | |
| SAZEICHNSCHL | keine Befehlszeilenoptionen |
| _QVDRAWINGCLOSE | |
| SBEM | Ausgezogen/Versetzt/Basislinie/Koordinaten/Radius/Durchmesser/bezugsPunkt/Bearbeiten/Einstellungen weitere Optionen bei Bearbeiten: Hinzufügen/eXit weitere Optionen bei Einstellungen: Endpunkt/Schnittpunkt |
| _QDIM | _Continuous/_Staggered/_Baseline/_Ordinate/_Radius/_Diameter/_datumPoint/_Edit/_seTtings weitere Optionen bei _Edit: _Add/_eXit weitere Optionen bei _seTtings: Endpoint/ Intersection |
| SCHIEBEN | Verschiebung |
| _MOVE | _Displacement |
| SCHLIESSEN | keine Befehlszeilenoptionen |
| _CLOSE | |
| SCHNEBENE | Schnitt zeichnen/Orthographisch weitere Optionen bei Orthographisch: Vorne/Hinten/Oben/Unten/Links/Rechts |
| _SECTIONPLANE | _Draw section/_Orthographic weitere Optionen bei Orthographic: _Front/_Back/_Top/_Bottom/_Left/_Right |

| | |
|----------------|---|
| SChNELLCUI | keine Befehlszeilenooptionen |
| QUICKCUI | |
| SCHNELLKAL | keine Befehlszeilenooptionen |
| ._QUICKCALC | |
| SCHNITTMENGE | keine Befehlszeilenooptionen |
| ._INTERSECT | |
| SCHRAFF | Eigenschaften/objekte Auswählen/umgrenzung zeichnen/umgrenzungen entfernen/Weitere Optionen/ZEichnung/ursprung/Beschriftung weitere Optionen bei Eigenschaften: ?/Solid/Benutzerdefiniert und Ja/Nein weitere Optionen bei Umgrenzung zeichnen: Ja/Nein und Kreisbogen/Schließen/sehenLänge/Zurück weitere Optionen bei Umgrenzung entfernen: umgrenzungen Hinzufügen weitere Optionen bei Weitere Optionen: Umgrenzungslinien/umgrenzung Beibehalten/Inseln erkennen/Stil/Assoziativität/abstandsToleranz/separate sChraffuren bei Umgrenzungslinien: Neu/Alles bei Umgrenzung beibehalten: Ja/Nein bei Inseln erkennen: Ja/Nein und Nächster/+X/-X/+Y/-Y/Winkel bei Stil: Ignorieren/Äußere/Normal bei Assoziativität und separate Schraffuren: Ja/Nein weitere Optionen bei Zeichnung: Nicht zuweisen/Hinten/Vorne/hinter Umgrenzung/vor uMgrenzung weitere Optionen bei Ursprung: aktuellen ursprung Verwenden/neuen ursprung Einstellen/umgrenzungen als vOrgabe bei aktuellen ursprung Verwenden: aktuellen ursprung Verwenden/neuen ursprung Einstellen/unten Links/unten Rechts/oben rEchts/oben lInks/Zentrum weitere Optionen bei Beschriftung: Ja/Nein |
| ._HATCH | ._Properties/_Select objects/_draW boundary/_remove Boundaries/_Advanced/_DRaw order/_Origin/_Annotative weitere Optionen bei _Properties: ?/_Solid/_User defined und _Yes/_No weitere Optionen bei _draW boundary: _Yes/_No und _Arc/_Close/_Length/_Undo weitere Optionen bei _removeBoundaries: _Add boundaries weitere Optionen bei _Advanced: _Boundary set/_Retain boundary/_Island detection/_Style/_Associativity/_Gap tolerance/_separate Hatches bei _Boundary Set: _New/_Everything bei _Retain boundary: _Yes/_No bei _Island detection: _Yes/_No und _Nearest/+X/-X/+Y/-Y/_Angle bei _Style: _Ignore/_Outer/_Normal bei _Associativity und _Separate Hatches _Yes/_No weitere Optionen bei _DRaw order: _do Not assign/_send to Back/_bring to Front/_send behind boundary/_bring in front of boundDary weitere Optionen bei _Origin: _Use current origin/_Set new origin/_Default to boundary extents bei _Use current origin: _Use current origin/_Set new origin/_bottom Left/_bottom Right/_top right/_top lEft/_Center |
| SCHRAFFEDIT | Loslösen/Stil/Eigenschaften/Zeichnungsreihenfolge/umgrenzungen Hinzufügen/umgrenzungen eNtfernen/umgrenzung neu erstellen/Verknüpfen/separate sChraffuren/ursprung/Beschriftung weitere Optionen bei Stil: Ignorieren/Äußere/Normal weitere Optionen bei Zeichnung: Nicht ändern/Hinten/Vorne/hinter Umgrenzung/vor uMgrenzung weitere Optionen bei Verknüpfen: Objekte wählen weitere Optionen bei Ursprung: aktuellen ursprung Verwenden/neuen ursprung Einstellen/umgrenzungen als vOrgabe bei aktuellen ursprung Verwenden: aktuellen ursprung Verwenden/neuen ursprung Einstellen/unten Links/unten Rechts/oben rEchts/oben lInks/Zentrum weitere Optionen bei Beschriftung: Ja/Nein |
| ._HATCHEDIT | ._Dissassociate/_Style/_Properties/_DRaw order/_ADd boundaries/_Remove boundaries/_recreate Boundary/_Associate/_separate Hatches/_Origin/_Annotative weitere Optionen bei _Style: _Ignore/_Outer/_Normal weitere Optionen bei _Draw order: do _Not change/send to _Back/bring to _Front/send be_Hind boundary/bring in front of boun_Dary weitere Optionen bei _Associate: _Select Objects weitere Optionen bei _Origin: _Use current origin/_Set new origin/_Default to boundary extents bei _Use current origin: _Use current origin/_Set new origin/_bottom Left/_bottom Right/_top right/_top lEft/_Center weitere Optionen bei _Annotative: Yes/ No |
| SCHRIFTFELD | keine Befehlszeilenooptionen |
| ._FIELD | |
| SCHRIFTFELDAKT | alle |
| ._UPDATEFIELD | _all |

| | |
|----------------------|---|
| SCRIPT | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._SCRIPT | |
| SEINRICHTIMP | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._PSETUPIN | |
| SEITENEINR | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._PAGESETUP | |
| SETBYLAYER | Einstellungen und Ja/Nein |
| ._SETBYLAYER | Settings und Yes/ No |
| SETVAR | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._SETVAR | |
| SFUHRUNG | Einstellungen und gegebenenfalls: Faktor/X/Y/Z/Drehen/VFAktor/VX/VY/VZ/V/Drehen |
| ._QLEADER | Settings und gegebenenfalls: Scale/X/Y/X/ Rotate/ PScale/ PX/ PY/ PZ/ PRotate |
| SHADEMODE | 2D-drahtkörper/ 3D-drahtkörper/Verdeckt/ Flach/ Gouraud/ fLach+Kanten/ gOuraud+Kanten |
| ._SHADEMODE | _2D wireframe/ _3D wireframe/_Hidden/ _Flat/ _Gouraud/ _fLat+edges/_gOuraud+edges |
| SHELL | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._SHELL | |
| SICHALS | R14(LT98<97)/[2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/Standards/DXF/Vorlage |
| ._SAVEAS | R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/_Standards/DXF/_Template |
| SICHERHEITSOPTIONEN | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._SECURITYOPTIONS | |
| SICHERN | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._SAVE | |
| SIGVALIDIER | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._SIGVALIDATE | |
| SKALSCHL | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._QCCLOSE | |
| SKALTEXT | Vorhanden/Ausrichten/Einpassen/Zentrum/Mitte/Rechts/OL/OZ/OR/ML/MZ/MR/UL/UZ/UR und Papierhöhe/objekt Anpassen/Skalieren faktor weitere Option bei Skalieren faktor: Referenz |
| ._SCALETEXT | _Existing/_Align/_Fit/_Center/_Middle/_Right/_TL/_TC/_TR/_ML/_MC/_MR/_BL/_BC/_BR und _Paper height/_Match object/_Scale factor weitere Option bei Scale factor: Reference |
| SKIZZE | Stift/eXit/Beenden/Speichern/Löschen/Verbinden |
| ._SKETCH | _Pen/_eXit/_Quit/_Record/_Erase/_Connect |
| SNEU | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._QNEW | |
| SOLANS | BKS/Ortho/Hilfsansicht/Schnitt weitere Optionen bei BKS: Benannt/Welt/?/Aktuelles |
| ._SOLVIEW | _Ucs/_Ortho/_Auxiliary/_Section weitere Optionen bei ucs: Named/_World/?/ Current |
| SOLID | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._SOLID | |
| SOLPROFIL | Ja/Nein |
| ._SOLPROF | Yes/ No |
| SOLZEICH | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._SOLDRAW | |
| SONNENEIGENSCH | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._SUNPROPERTIES | |
| ._SONNENEIGENSCHSCHL | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._SUNPROPERTIESCLOSE | |
| SPIEGELN | Ja/Nein |
| ._MIRROR | _Yes/_No |

| | |
|-------------|--|
| SPIRALE | Durchmesser und Achsenendpunkt/Drehungen/drehHöhe/dRehen weitere Optionen bei dRehen: UZ/GUZ |
| _HELIX | _Diameter und _Axis endpoint/_Turns/_turn Height/_tWist weitere Optionen bei tWist: CW/ CCW |
| SPLINE | Objekt oder bei Ersten Punkt: Schließen/Anpassungstoleranz |
| _SPLINE | Object oder bei first point: Close/ Fit Tolerance |
| SPLINEEDIT | Anpassungsdaten/Schließen/scheitelPunkte verschieben/Verfeinern/Richtung wechseln/Zurück weitere Optionen bei Anpassungsdaten: Hinzufügen/Schließen/Löschen/Verschieben/Bereinigen/Tangenten/Tolerance/eXit bei Hinzufügen: Nachher/Vorher bei Verschieben: Nächster/Vorher/Wählen/eXit bei Tangenten: Systemvorgabe weitere Optionen bei Scheitelpunkte verschieben: Nächster/Vorher/Wählen/eXit weitere Optionen bei Verfeinern: Kontrollpunkt hinzufügen/Höherer Grad/Gewicht/eXit bei Gewicht: Nächster/Vorher/Wählen/eXit |
| _SPLINEEDIT | _Fit data/_Close/_Move vertex/_Refine/_rEverse/_Undo weitere Optionen bei Fit data: _Add/_Close/_Delete/_Move/_Purge/_Tangents/_toLerance/_eXit bei Add: _After/_Before bei Move: _Next/_Previous/_Select Point/_eXit bei Tangents: _System default weitere Optionen bei Move vertex: _Next/_Previous/_Select Point/_eXit weitere Optionen bei Refine: _Add control point/_Elevate order/_Weight/_eXit bei Weight: _Next/_Previous/_Select point/_eXit |
| SPOTLICHT | Name/Intensität(sfaktor/Fotometrie)/Status/Maximaler Lichthelligkeitsbereich/Minimaler Lichthelligkeitsbereich/sChatten/Lichtintensitätsverlust/Farbe/eXit (weitere Optionen bei Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit bei Intensität: Fluss/Illuminanz und Entfernung bei Farbe: ?/Kelvin) weitere Optionen bei Status: Ein/Aus weitere Optionen bei Schatten: Aus/Scharf/weich Zugeordnet/weich Muster bei weich Muster: Form/Muster/Sichtbar/eXit und Scheibe/Rechteck und Ja/Nein weitere Optionen bei Lichtintensitätsverlust: Lichtabnahmetyp/Begrenzungen verwenden/lichtabnahme-Anfangsbegrenzung/lichtabnahme-Endbegrenzung/eXit bei Lichtabnahmetyp: Kein/Invers linear/invers Quadratisch bei lichtabnahme-Anfangsbegrenzung und lichtabnahme-Endbegrenzung: Ein/Aus weitere Optionen bei Farbe: Indexfarbe/Hsl/EarbBuch |
| _SPOTLIGHT | _Name/_Intensity (factor/_Photometry)/_Status/_Hotspot/_Falloff/_shadoW/_Attenuation/_Color/_eXit (weitere Optionen bei Photometry: _Intensity/_Color/_eXit bei Intensity: _Flux/_Illuminance und _Distance bei Farbe: ?/_Kelvin) weitere Optionen bei Status: _On/_Off weitere Optionen bei shadoW: _Off/Sharp/_soFtMapped/_softsAmpled bei softsAmpled: _Shape/_sAmplEs/_Visible/_eXit bei _Shape: _Disk, _Rect und _Yes/_No weitere Optionen bei Attenuation: _attenuation Type/_Use limits/_attenuation start Limit/_attenuation End limit/_eXit bei attenuation Type: _None/_Inverse linear/_inverse Squared bei attenuation start Limit und attenuation End limit: _On/_Off weitere Optionen bei Color: Index color/_Hsl/_colorBook |
| STANDARDS | keine Befehlszeilenoptionen |
| _STANDARDS | |
| STAT | keine Befehlszeilenoptionen |
| _STATS | |
| STATUS | keine Befehlszeilenoptionen |
| _STATUS | |
| STIL | Beschriftung und Ja/Nein |
| _STYLE | _Annotative und _Yes/ No |
| STLOUT | Ja/Nein |
| _STLOUT | _Yes/ No |
| STRAHL | keine Befehlszeilenoptionen |
| _RAY | |
| STRECKEN | ggf.: Verschiebung |
| _STRETCH | ggf.: Displacement |

| | |
|----------------|---|
| STUTZEN | Zaun/Kreuzen/Projektion/Kante/Löschen/Zurück weitere Optionen bei Zaun: Zurück weitere Optionen bei Projektion: Keine/Bks/Ansicht weitere Optionen bei Kante: Dehnen/Nicht dehnen |
| _.TRIM | _.Fence/_.Crossing/_.Project/_.Edge/_.eRase/_.Undo weitere Optionen bei _Fence: _Undo weitere Optionen bei _Project: _None/_Ucs/_View weitere Option bei Edge: Extend/ No extend |
| SUCHEN | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.FIND | |
| SWEEP | Ausrichtung/Basispunkt/Faktor/Drehen weitere Optionen bei Ausrichtung: Ja/Nein weitere Optionen bei Faktor: Bezug weitere Optionen bei Drehen: Neigung und Ausrichten/Basispunkt/Skalieren/Drehen |
| _.SWEEP | _.Alignment/_.Base Point/_.Scale/_.Twist weitere Optionen bei Alignment: _Yes/_No weitere Optionen bei Scale: _Reference weitere Optionen bei Twist: Bank und Alignment/Base point/Scale/Twist |
| SYMBOL | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.SHAPE | |
| SYSFENSTER | Überlappend/ Horizontal/ Vertikal/ Symbole anordnen |
| _.SYSWINDOWS | _.Cascade/_.tile Horizontal/_.tile Vertical/_.Arrange icons |
| | |
| T | |
| TABELLE | Auto/von Stil/daten/Verknüpfung oder Auto und Stil/Breite/Höhe und Höhe weitere Optionen bei Auto: Breite weitere Optionen bei von Stil: Stil/Zeilen/Spalten/Optionen bei Optionen: Bezeichnung/Daten/Formeln/Felder/datenVerknüpfungen/Blöcke/Zellenstilüberschreibungen |
| _.TABLE | _.Auto/_.from Style/_.data Link oder _Auto und _Style/_Width/_Height weitere Optionen bei _Auto: _Width weitere Optionen bei from Style: Style/ Rows/ Columns/ Options bei Optionen: Label text/ Data text/ Formulas/ fields/ data links/ Blocks/ cell style Overrides |
| TABELLEBEARB | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.TABLEEDIT | |
| TABELLENEXPORT | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.TABLEEXPORT | |
| TABELLENSTIL | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.TABLESTYLE | |
| TABLETT | EIN/AUS/KAL/KFG weitere Optionen bei KAL: Orthogonal/3-Punkt/Projizierend/Tabelle wiederholen weitere Optionen bei KFG: Ja/Nein |
| _.TABLET | _.ON/_OFF/_CAL/_CFG weitere Optionen bei _CAL: _Orthogonal/_Affine/Projective/_Repeat table weitere Optionen bei _KFG: Yes/ No |
| TABOB | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.TABSURF | |
| TEILEN | Block und Ja/Nein |
| _.DIVIDE | Block und Yes/ No |
| TEILLAD | Ansicht und Ja/Nein |
| _.PARTIALLOAD | View und Yes/ No |
| TEILOFFNEN | Ja/Nein |
| _.PARTIALOPEN | Yes/ No |
| TEINFÜG | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.TINSERT | |

| | |
|---------------------|---|
| TEXT | Position/Stil weitere Optionen bei Position: Ausrichten/Einpassen/Zentrieren/Mittel/Rechts/OL/OZ/OR/ML/MZ/MR/UL/UZ/UR |
| _.TEXT | _.Justify/_Style weitere Optionen bei Justify: Align/ Fit/ Center/ Middle/ Right/ TL/ TC/ TR/ ML/ MC/ MR/ BL/ BC/ BR |
| TEXTBLD | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.TEXTSCR | |
| TEXTNACHVORNE | Text/Bemaßungen/Beides |
| _.TEXTTOFRONT | |
| TIFEXP | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.TIFOUT | |
| TOLERANZ | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.TOLERANCE | |
| TORUS | 3P/2P/TTR und Durchmesser |
| _.TORUS | 3P/ 2P/ TTR und Diameter |
| TPNAVIG | palettenGruppe |
| _.TPNAVIGATE | palette Group |
| TRANSPARENZ | EIN/AUS |
| _.TRANSPARENCY | _ON/_OFF |
| TREESTAT | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.TREESTAT | |
| | |
| U | |
| ÜBERLAG | VErschachtelte auswahl und VErschachtelte auswahl/ersten satz Prüfen und Ja/Nein und Nächstes paar/eXit weitere Optionen bei Verschachtelte Auswahl: beEnden |
| _.INTERFERE | _.Nested selection und _.Nested selection/_checkK current und _Yes/_No und _Next pair/_eXit bei Nested Selection: eXit |
| UFENSTER | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.DSVIEWER | |
| UMBENENN | BLocK / BEmstil / LAyer / LTyp / Material / multi-fühRungslinienstil / Plotstil / Textstil / Tabellenstil / BKS / AUsschnitt / AFenster |
| _.RENAME | _.Block/ Dimstyle/ LAyer/ LType/ Material/ multileadeRstyle/ Plotstyle/ textStyle/ _Tablestyle/ _Ucs/ Vlew/ VPort |
| UMGRENDERN | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.RENDERENVIRONMENT | |
| UMGRENZUNG | Optionen weitere Optionen: Umgrenzungslinien/Inseln erkennen/Objekttyp und Region/Polylinie |
| _.BOUNDARY | Advanced options weitere Optionen: _Boundary set/_Island detection/_ Object type und _Region/ Polyline |
| URLANHÄNG | Bereich/Objekt |
| _.ATTACHURL | _.Area/ Object |
| URLLÖSEN | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.DETACHURL | |
| URSPRUNG | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.EXPLODE | |
| | |
| V | |
| VARIA | Kopie/Bezug weitere Option bei Bezug: Punkte |
| _.SCALE | _.Copy/_Reference weitere Option bei Reference: _Points |
| VBAAUSTR | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.VBASTMT | |
| VBAAUSTR | keine Befehlszeilenoptionen |
| _.VBARUN | |

| | |
|---------------------|--|
| VBAENTF | keine Befehlszeilenoptionen |
| .VBAUNLOAD | |
| VBAIDE | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._VBAIDE | |
| VBALAD | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._VBALOAD | |
| VBAMAN | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._VBAMAN | |
| VERBINDEN | Schließen |
| ._JOIN | _close |
| VERDECKT | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._HIDE | |
| VEREINIG | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._UNION | |
| VERKSCHNITT | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._JOGSECTION | |
| VERSETZ | Durch punkt/Löschen/Layer oder bei Abstand: Beenden/Rückgängig und Beenden/Mehrfach/Rückgängig weitere Optionen bei Durch punkt: Beenden/Mehrfach/Rückgängig weitere Optionen bei Löschen: Ja/Nein weitere Optionen bei Layer: Aktuell/Quelle |
| ._OFFSET | _Through/_Erase/_Layer oder bei Offset distance: _Exit/_Undo und _Exit/_Multiple/_Undo weitere Optionen bei _Through: _Exit/_Multiple/_Undo weitere Optionen bei _Erase: _Yes/_No weitere Optionen bei Layer: _Current/_Source |
| VISUELLESTILE | Aktuell/Speichern/Umbenennen/Löschen/? |
| ._VISUALSTYLES | _setCurrent/_Saveas/_Rename/_Delete/? |
| VISUELLESTILESCHL | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._VISUALSTYLESCLOSE | |
| VLEINSTELLUNGEN | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._HLSETTINGS | |
| VLISP | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._VLISP | |
| VOLKÖRPERBEARB | Fläche/Kante/Volumenkörper/Zurück/ eXit weitere Optionen bei Fläche: Extrusion/Schieben/Drehen/Versetzen/verJüngung/Löschen/Kopieren/Farbe/Material/Zurück/eXit bei allen: ZURück/Entfernen/ALLE bei Entfernen: ZURück/Hinzufügen/ALLE bei Alle: Pfad bei Drehen: Achse von Objekt/ANSicht/X-Achse/Y-Achse/Z-Achse und Bezug weitere Optionen bei Kante: Kopieren/Farbe/Zurück/eXit bei Kopieren: Zurück/Entfernen bei Entfernen: Zurück/Hinzufügen weitere Optionen bei Volumenkörper: Aufprägen/volumenkörper Trennen/Wandstärke/Bereinigen/Überprüfen/Zurück/eXit bei Wandstärke: ZURück/Hinzufügen/ALLE |
| ._SOLIDEDIT | _Face/_Edge/_Body/_Undo/_eXit weitere Optionen bei Face: _Extrude/_Move/_Rotate/_Offset/_Taper/_Delete/_Copy/_coLor/_mAterial/_Undo/_eXit bei allen: _Undo/_Remove/_ALL bei Remove: _Undo/_Add/_ALL bei All: _Path bei _Rotate: _Axis by object/_View/_Xaxis/_Yaxis/_Zaxis und _Reference weitere Optionen bei Edge: _Copy/_coLor/_Undo/_eXit bei Copy: _Undo/_Remove bei Remove: _Undo/_Add weitere Optionen bei Body: _Imprint/_seParate solids/_Shell/_cLean/_Check/_Undo/_eXit bei Shell: _Undo/_Add/_All |
| VONLAYEREINST | einstellungen und Ja/Nein |
| ._SETBYLAYER | _Settings und Yes/ No |
| VORANSICHT | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._PREVIEW | |
| VSAKTUELL | 2d-Drahtkörper/3d-dRahtkörper/3d-Verdeckt/Realistisch/Konzeptuell/Andere |
| ._VSCURRENT | _2dwireframe/_3dwireframe/_3dHidden/_Realistic/_Conceptual/_Other |

| | |
|--------------------|---|
| VSSPEICH | keine Befehlszeilenoptionen |
| VSSAVE | |
| W | |
| WAHL | Fenster/Letztes/Kreuzen/ QUADER/ ALLE/Zaun/FPolygon/KPolygon/Gruppe/ Hinzufügen/Entfernen/Mehrfach/Vorher/Zurück/ AUto/ Einzeln/Unterojekt/Objekt weitere Option bei Zaun, FPolygon, KPolygon: Zurück |
| ._SELECT | ._Window/._Last/._Crossing/._BOX/._ALL/._Fence/._WPolygon/._CPolygon/._Group/._Add/._Remove/._Multiple/._Previous/._Undo/._AUto/._Single/._SUBobject/._Object weitere Option bei Fence, WPolygon, CPolygon: Undo |
| WBLOCK | = (block=ausgabedatei)* (ganze zeichnung) |
| ._WBLOCK | = (block=output file)* (whole drawing) |
| WERKZEUGKASTEN | ALLE oder bei Werkzeugkastennamen eingeben: Anzeigen/AUsblenden/Links/Rechts/Oben/Unten/VERschiebbar und horizontal, vertikal weitere Optionen bei ALLE: Anzeigen/AUsblenden |
| ._TOOLBAR | ._ALL oder bei toolbar name: _Show/._Hide/._Left/._Right/._Top/._Bottom/._Float und _horizontal, _vertical weitere Optionen bei ALL: Show/ Hide |
| WERKZPALETTEN | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._TOOLPALETTES | |
| WERKZPALETTENSCHL | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._TOOLPALETTECLOSE | |
| WHERST | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._RECOVER | |
| WMFIN | Faktor/XY/Z/Drehen/VFaktor/VX/VY/VZ/ VDrehen und/oder: Ecke/XYZ |
| ._WMFIN | ._Scale/XY/Z/ _Rotate/ _PScale/ _PX/ _PY/ _PZ/ _PRotate und/oder: _Corner/XYZ |
| WMFOPT | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._WMFOPT | |
| WMFOUT | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._WMFOUT | |
| X | |
| XBINDEN | BLOCK / BEmstil / LAyer / LTyp / Stil |
| ._XBIND | ._Block/._Dimstyle/._LAyer/._LType/._Style |
| XKANTEN | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._XEDGES | |
| XÖFFNEN | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._XOPEN | |
| XPLODE | Individuell auflösen/Global weitere Optionen: Alle/Farbe/LAyer/Ltyp/LStärke/von Hauptblock übernehmen/Ursprung bei Einzeln und Farbe: Rot/GElb/GRün/Cyan/Blau/Magenta/Weiss/VONLaver/VONBlock/Truecolor/Farbbuch |
| ._XPLODE | ._Individually/._Globally weitere Optionen: _All/._Color/._LAyer/._LType/._Lweight/._Inherit from parent block/._Explode bei Individually und Color: Red/ Yellow/ Green/ Cyan/ Blue/ Magenta/ White/ BYLayer/ BYBlock/ Truecolor/ Colorbook |
| XREF | ?/Binden/Lösen/Pfad/Entfernen/Neuladen/Überlagern/Zuordnen |
| ._XREF | ?/ Bind/ Detach/ Path/ Unload/ Reload/ Overlay/ Attach |
| XZUORDNEN | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._XATTACH | |
| XZUSCHNEIDEN | EIN/ AUS/Schnittiefe/Löschen/Polylinie generieren/Neue Umgrenzung weitere Optionen bei Schnittiefe: Abstand/Entfernen weitere Optionen bei Neue Umgrenzung: Ja/Nein und polylinie Wählen/Vieleck/Rechteck/schnitt Invertieren |
| ._XCLIP | ._ON/._OFF/._Clipdepth/._Delete/._generate Polyline/._New boundary weitere Optionen bei _Clipdepth: _Distance/._Remove weitere Optionen bei New boundary: Yes/ No und Select polyline/ Polygonal/ Rectangular/ Invert clip |

| Z | |
|-----------------------|--|
| Z | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._U | |
| ZCHNGWDHERST | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._DRAWINGRECOVERY | |
| ZCHNGWDHERSTAUSBL | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._DRAWINGRECOVERYHIDE | |
| ZEICHEINST | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._DSETTINGS | |
| ZEICHREIHENF | üBer objekten/ uNter objekten/Oben/Unten |
| ._DRAWORDER | ._Above object/ _Under object/ _Front/ _Back |
| ZEIGDIA | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._VSLIDE | |
| ZEIGMAT | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._SHOWMAT | |
| ZEIT | Darstellen/Ein/Aus/Zurückstellen |
| ._TIME | ._Display/ _On/ _OFF/ _Reset |
| ZELLENANP | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._MATCHCELL | |
| ZENTRTEXTAUSR | Links/Ausrichten/Einpassen/Zentrum/Mitte/Rechts/OL/OZ/OR/ML/MZ/MR/UL/UZ/UR |
| ._JUSTIFYTEXT | ._Existing/ _Align/ _Fit/ _Center/ _Middle/ _Right/ _TL/ _TC/ _TR/ _ML/ _MC/ _MR/ _BL/ _BC/ _BR |
| ZIELPUNKT | Name/Intensitätsfaktor/Status(/Fotometrie)/sChatten/Lichtintensitätsverlust/(Filter-)Farbe/eXit weitere Optionen bei Status: Ein/Aus (weitere Optionen bei Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit und Fluss/Illuminanz und Abstand und ?/Kelvin) weitere Optionen bei sChatten: Aus/Scharf/Weich bei Weich Muster: Form/Muster/Sichtbar/eXit bei Form: Linear/Scheibe/Rechteck/Kugel/Zylinder und Ja/Nein weitere Optionen bei Lichtintensitätsverlust: lichtabnahmeTyp/Limitenverwenden/lichtabnahmeStartlimite/lichtabnahmeEndlimite/eXit und Kein/Invers linear/invers Quadratisch und Aus weitere Optionen bei Farbe: Indexfarbe/Hsl/Farbbuch Name/_Intensity/_Status(/_Photometry)/_shadow/_Attenuation/_Color/_eXit weitere Optionen bei Status: _oN/_oFf (weitere Optionen bei _Photometry: _Intensity/_Color/_eXit und _Flux/_Illuminance und _Distance und ?/_Kelvin) weitere Optionen bei shadow: _Off/Sharp/_soFtmapped/_softsAmpled bei _softsAmpled _Shape/_sAmpled/_Visible/_eXit bei Shape _Linear, _Disk, _Rect, _Sphere, _Cylinder und _Yes/_No weitere Optionen bei Attenuation: _attenuation Type/_Use limits/_attenuation start Limit/_attenuation End limit/_eXit und _None/_Inverse linear/_inverse Squared und _Off weitere Optionen bei (Filter-)Color: _Index color/_Hsl/_colorBook |
| ZLÖSCH | keine Befehlszeilenoptionen |
| ._REDO | |
| ZOOM | Alles/Mitte/Dynamisch/Grenzen/Vorher/FAktor/Fenster/Objekt |
| ._ZOOM | ._All/ _Center/ _Dynamic/ _Extents/ _Previous/ _Scale/ _Window/ _Object |
| ZUGMODUS | EIN/ AUS/Auto |
| ._DRAGMODE | ._ON/ _OFF/ _Auto |
| ZURÜCK | Auto/Steuern/ Beginn/Ende/ Markierung/Rück weitere Optionen bei Auto: Ein/Aus weitere Optionen bei Steuern: Ganz/Nichts/Eine/Kombinieren bei Nichts und Eine: Ganz/Nichts/Eine bei Kombinieren: Ja/Nein |
| ._UNDO | ._Auto/_Control/_BEgin/_End/_Mark/_Back weitere Optionen bei Auto: _ON/_OFF weitere Optionen bei Control: All/ None/ One/ Combine bei None und One: All/ None/ One bei Combine: Yes/ No |
| ZYLINDER | 3P/2P/Ttr/Elliptisch oder bei Mittelpunkt für Basis: Durchmesser und 2Punkt/Achsenendpunkt weitere Optionen bei Elliptisch: Mittelpunkt |
| ._CYLINDER | ._3P/_2P/_Ttr/_Elliptical oder bei center point: _Diameter und _2Point/_Axis endpoint weitere Optionen bei Elliptical: Center |

Objektfangmodi

| Deutsch | Englisch |
|---------------------|------------------------|
| ANgen. schnittPunkt | _APParent Intersection |
| BASispunkt | _INSertion |
| ENDPunkt | _ENDpoint |
| HILfslinie | _EXTension |
| KEIner | _NONe |
| LOT | _PERpendicular |
| MITtelpunkt | _MIDpoint |
| NÄChster | _NEArest |
| PARallel | _PARAllel |
| PUNkt | _NODE |
| QUADrant | _QUAdrAnt |
| QUIck | _QUIck |
| SCHnittpunkt | _INTersection |
| TANGente | _TANGent |
| ZENtrum | _CENter |

| | |
|------|-----------|
| VON | _FROM |
| MTP | _M2P |
| SPUR | _TRACKING |

Bemaßungs-Endblöcke

| Deutsch | Englisch |
|---------------------|--------------|
| Punkt | _dot |
| PunktKlein | _dotsmall |
| PunktLeer | _dotblank |
| Ursprung | _origin |
| Ursprung2 | _origin2 |
| Geöffnet | _open |
| Geöffnet90 | _open90 |
| Geöffnet30 | _open30 |
| Geschlossen | _closed |
| Klein | _small |
| Kein | _none |
| Schräg | _oblique |
| QuadratGefüllt | _boxfilled |
| QuadratLeer | _boxblank |
| GeschlossenLeer | _closedblank |
| UmgekDreieckGefüllt | _datumfilled |
| UmgekDreieckLeer | _datumblank |
| Integral | _integral |
| Architektonisch | _archtick |